

Aprobat prin Decizia nr. 69  
din 18.07.2025  
a Comitetului Executiv al FMF

**FEDERAȚIA MOLDOVENEASCĂ DE FOTBAL**

**REGULAMENTUL**

**CAMPIONATULUI REPUBLICII MOLDOVA LA FOTBAL**

**COPII ȘI JUNIORI**



**CHIȘINĂU 2025**



## CUPRINS:

|                                                                      |           |
|----------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>TERMENI</b>                                                       | <b>3</b>  |
| <b>1. PREVEDERI GENERALE</b>                                         | <b>5</b>  |
| <b>2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI</b>                                  | <b>5</b>  |
| <b>3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL</b>                                     | <b>5</b>  |
| <b>4. SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGRADARE</b>                      | <b>7</b>  |
| <b>5. CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT</b>                       | <b>8</b>  |
| <b>6. ÎNREGISTRAREA</b>                                              | <b>8</b>  |
| <b>ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR</b>                                     | <b>9</b>  |
| <b>ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC ȘI ADMINISTRATIV</b>              | <b>11</b> |
| <b>ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR</b>                                    | <b>11</b> |
| <b>7. CLUBURI CU MAI MULTE ECHIPE</b>                                | <b>12</b> |
| <b>8. CONDIȚII DE DISPUTARE</b>                                      | <b>12</b> |
| <b>ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE</b> | <b>14</b> |
| <b>9. CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR</b>                        | <b>14</b> |
| <b>FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI</b>                            | <b>17</b> |
| <b>FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI</b>                          | <b>17</b> |
| <b>RAPORTUL DE MECI</b>                                              | <b>17</b> |
| <b>10. PROCEDURA DE EXECUTARE A SANȚIUNILOR</b>                      | <b>18</b> |
| <b>IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR</b>                                     | <b>19</b> |
| <b>11. ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI</b>                         | <b>20</b> |
| <b>12. OBSERVATORUL DE ARBITRI</b>                                   | <b>20</b> |
| <b>13. TERENUL DE JOC</b>                                            | <b>20</b> |
| <b>14. ECHIPAMENTUL DE JOC</b>                                       | <b>20</b> |
| <b>15. MINGEA DE JOC</b>                                             | <b>21</b> |
| <b>16. PROGRAMAREA MECIURILOR</b>                                    | <b>21</b> |
| <b>17. REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL</b>                           | <b>21</b> |
| <b>18. NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA</b>                                | <b>22</b> |
| <b>MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE</b>                                | <b>22</b> |
| <b>RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT</b>                              | <b>23</b> |
| <b>19. CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR</b>        | <b>23</b> |
| <b>STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL</b>                                | <b>23</b> |
| <b>20. TITLURI ȘI PREMII</b>                                         | <b>24</b> |
| <b>21. PROTESTE</b>                                                  | <b>24</b> |
| <b>22. NORME FINANCIARE</b>                                          | <b>24</b> |
| <b>23. ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE</b>               | <b>25</b> |



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA  
LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FIFA</b>                      | Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal, (Federation Internationale de Football Association)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>UEFA</b>                      | Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal, (Union des Associations de Football)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>IFAB</b>                      | Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal, (International Football Association Board)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Legile jocului</b>            | Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB (International Football Association Board)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>FMF</b>                       | Federația Moldovenească de Fotbal                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Campionat</b>                 | Campionatul Republicii Moldova la Fotbal Copii și Juniori, organizat exclusiv de FMF, în categoriile de vârstă de la U-11 până la U-17                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>LN</b>                        | Liga Națională valorică superioară a Campionatului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>L1</b>                        | Liga "1" - liga valorică secundă a Campionatului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>L2</b>                        | Liga "2" - liga valorică de nivelul 3 a Campionatului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>LR</b>                        | Liga "Regională" – liga valorică de nivelul 4 a Campionatului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>LN-Turneu de Promovare</b>    | Turneul Final al Ligii "N" și Ligii "1" a Campionatului, faza II.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>L1 Turneu de promovare</b>    | Turneul Final al Ligii "1" și Ligii "2" a Campionatului, faza II.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>L2 Turneu de promovare</b>    | Turneul Final al Ligii "2" și Ligii "3" a Campionatului, faza II.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Play Off</b>                  | Meciuri disputate după sistemul olimpic după formula tur sau tur/retur .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>CPCJ</b>                      | Centrul de Pregătire pentru Copii și Juniori.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Programul Campionatului</b>   | Program aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Clasamentul Campionatului</b> | Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în Campionat, potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive ale meciurilor din Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Sezon sportiv</b>             | Perioadă de 12 luni consecutive, stabilită de FMF în timpul căreia au loc competițiile naționale de Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Perioada competițională</b>   | Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de Campionat, conform programului de Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Meci de Campionat</b>         | Meci programat în Campionat, rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Club</b>                      | Persoană juridică constituită conform legislației naționale, responsabilă de înregistrarea echipelor pentru participare în Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Club organizator</b>          | Club a cărui echipă dispută meciurile de Campionat, în calitate de gazdă (club primitor) și care este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Club vizitator</b>            | Club a cărui echipă dispută meciurile de Campionat în deplasare pe terenul clubului organizator.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Jucător</b>                   | Oricare sportiv care practică fotbalul și este înregistrat regulamentar ca jucător de fotbal.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Jucător strănier/legionar</b> | Jucător de fotbal care întrunește una din următoarele condiții:<br>- Deține cetățenia altui stat decât a R. Moldova și nu are drept de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal ale Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA;<br>- Deține cetățenia R. Moldova, dar și a altui stat (sau a deținut cetățenia altui stat) și a refuzat/renunțat în scris la dreptul de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a R. Moldova în conformitate cu normele FIFA;<br>Nu deține cetățenia R. Moldova și nici a unui alt stat (apatrid). |
| <b>Jucător format local</b>      | Jucătorul care, indiferent de cetățenie, a fost înregistrat și a participat la competiții pentru cluburi afiliate la FMF sau afiliate la un membru afiliat la FMF timp de minim 3 ani (consecutivi sau nu) în perioada vârstei de 15-21 de ani. Jucătorii „formați local” pot fi jucători „formați de club” sau jucători „formați de alte organizații fotbalistice R. Moldova”.                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Perioadă de înregistrare</b>  | Intervalul de timp desemnat în care Cluburile pot efectua transferuri de jucători.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |



**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA  
LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI**

|                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Înregistrare</b>                             | Acreditare, înregistrare obligatorie la FMF, prin care se recunoaște dreptul de joc, în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația Clubului) pentru un anumit Club în cadrul competiției de Campionat. Procesul de înregistrare efectuat în conformitate cu cerințele de înregistrare, oferă Clubului posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de Campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică.   |
| <b>Participantii la meci</b>                    | Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii Clubului, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF.                                                                                                                                                                                            |
| <b>Oficial</b>                                  | Persoană cu funcții de conducere a FMF, membru al unui comitet, arbitru, arbitru asistent, arbitru de rezervă, orice altă persoană responsabilă cu atribuții tehnice, medicale sau administrative din cadrul FMF, a ligii sau a Cluburi, a asociației teritoriale sau de profil, precum și orice altă persoane obligate să respecte Statutul FMF (cu excepția jucătorilor și intermediarilor).                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Oficial de meci</b>                          | Arbitrul, arbitrii asistenți, al patrulea arbitru, observatorul de arbitri, persoana responsabilă pentru siguranță și alte persoane desemnate de organizator să îndeplinească atribuții și responsabilități în legătură cu un meci.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Arbitru</b>                                  | Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile Jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitru de rezervă, arbitrii adiționali) delegați să conducă jocul de Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Observator de arbitri</b>                    | Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de Campionat, precum și participă la buna organizare a meciului din Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Sistem competițional</b>                     | Un sistem care cuprinde reglementări ale desfășurării competițiilor interne pentru determinarea premianților la toate categoriile valorice a Campionatului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Staff tehnic</b>                             | Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Maseur, Manager.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Timpul înainte de meci</b>                   | Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitură de start al jocului de Campionat.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Timpul de meci</b>                           | Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrului principal.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Timpul după meci</b>                         | Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrului principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Teren de joc sau Teren sportiv de fotbal</b> | Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în vestiare, tunel de ieșire.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Stadion sau Complex sportiv</b>              | Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele FMF și este omologată de FMF pentru disputarea jocurilor de Campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parcări, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deservesc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sală de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere până la limita primului drum public. |
| <b>Minge de joc oficială</b>                    | Mingea cu care se vor disputa toate jocurile de Campionat, după caz mingea de joc oficială FMF sau mingea de joc confirmată de club.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Programul electronic „COMET”</b>             | Sistemul electronic online în care se face înregistrarea tuturor jucătorilor participanți la competițiile FMF. Sistemul electronic de înregistrare este conectat la FIFA Connect System prin intermediul interfeței de programare automată („API”) pentru a face schimb de informații în format electronic. Prin intermediul FIFA Connect System API, sistemul de înregistrare electronică a jucătorilor trebuie să ofere toate informațiile despre înregistrarea tuturor jucătorilor de la vârsta de 12 ani și, în special, trebuie să atribuie fiecărui jucător ID-ul FIFA.                                                             |
| <b>Taxa de înregistrare a transferului</b>      | Valoarea bănească care Cluburile urmează să o achite la FMF, pentru transferul unui jucător de la alt Club. Taxa de înregistrare o achită Clubul care efectuează transferul jucătorului.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |



## 1. PREVEDERI GENERALE

**1.1.** Prezentul Regulament reglementează drepturile, obligațiile și responsabilitățile tuturor părților participante și implicate în Campionat și are drept scop organizarea și desfășurarea acestuia.

**1.2.** Campionatul se desfășoară cu scopul:

- stabilirii Campionului și a premianților;
- stabilirii locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final;

**1.3.** Campionatul are drept sarcini:

- Popularizarea fotbalului în Republica Moldova;
- Ridicarea măiestriei fotbaliștilor;
- Pregătirea fotbaliștilor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatelor Republicii Moldova și Cluburilor la competițiile internaționale;

## 2. ORGANIZAREA CAMPIONATULUI

**2.1** Campionatul este organizat de către Federația Moldovenească de Fotbal.

**2.2** Cluburile cu echipele participante în Campionat sunt împărțite în patru ligi valorice:

**Liga Națională (LN) - prima ligă valorică**

**Liga „1” (L1) – a doua ligă valorică**

**Liga „2” (L2) – a treia ligă valorică**

**Liga „R” (LR) – a patra ligă valorică**

**2.3** Cluburile participante în LN, L1 și/sau L2 sunt stabilite pe baza rezultatelor din sezonul precedent, exceptând categoria U11.

**2.4** Prin derogare de la punctul 2.3., lista nominală a echipelor participante în LN, L1, L2 și LR la categoria de vârstă U-11, va fi stabilită în baza criteriilor specificate în Anexele la prezentul Regulament.

**2.5** Numărul și lista finală de echipe participante în sezonul competițional, vor fi aprobate de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

**2.6** Activitatea care implică stabilirea, organizarea și utilizarea drepturilor asociate desfășurării Campionatului, inclusiv plasarea publicității în locurile de disputare a meciurilor, se va realiza conform „Regulamentului privind drepturile comerciale în cadrul Campionatului” ([Anexa 6](#)).

## 3. SISTEMUL COMPETIȚIONAL

**3.1** Campionatul cuprinde LN, L1, L2 și LR. Data de început a sezonului va fi stabilită de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

În cadrul sezonului competițional, Faza II (Turnee de promovare) pentru toate categoriile de vârstă va include un număr maxim de 8 echipe.

**3.2** Competițiile LN, L1, L2 și/sau LR se desfășoară în două faze: Faza I – preliminară (sesiunea toamnă) și Faza II, Turneul de Promovare.

**3.3** Competiția LN în Faza I se desfășoară după sistemul tur-retur. Faza II se va desfășura după sistemul tur-retur.



**3.4** Echipele din LN, care se vor clasa sub locul 6 în urma rezultatelor obținute în Faza I, vor participa în sesiunea de primăvară a Campionatului, în cadrul Turneului de Promovare al Ligii Naționale.

**3.5** Echipele de pe primele 6 poziții în LN, conform rezultatelor din Faza I, vor stabili clasamentul final în Faza II. Clasamentul și golaverajul la începutul Fazei II se vor baza pe punctele acumulate în meciurile directe din Faza I. Cartonașele roșii din Faza I vor fi luate în calcul în Faza II, cartonașele galbene acumulate de către echipe în Faza I, nu vor fi luate în calcul în Faza II.

**3.6** Competiția L1 în Faza I se desfășoară conform sistemul tur-retur.

**3.7** Echipele în L1, care ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I, se vor clasa pe poziția în clasament pe primele 6 poziții, vor evolua în sesiunea de primăvară a Campionatului în LN-Turneu de Promovare.

**3.8** Echipele din L1, care ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I, se vor clasa pe poziția în clasament mai jos de locul 6, vor evolua în sesiunea primăvară a Campionatului în L1-Turneu de Promovare.

**3.9** În Faza I a L2, echipele vor juca în două grupe, fiind repartizate conform amplasării geografice.

**3.10** Echipele din L2, care se vor clasa pe primele două locuri în fiecare grupă în urma rezultatelor obținute în Faza I, vor participa în sesiunea de primăvară la L1-Turneu de Promovare în cadrul Fazei II.

**3.11** Echipele în L2, clasate pe locul 3 și 4 în clasament, în fiecare din grupe, ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I, în Faza II vor evolua în sesiunea de primăvară în L2-Turneu de Promovare.

**3.12** Echipele în L2, care ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I, se vor clasa pe poziția în clasament mai jos de locul 4, vor evolua în sesiunea de primăvară în LR.

**3.13** În LN-Turneu de promovare, L1-Turneu de Promovare și L2-Turneu de Promovare în Faza II, se vor desfășura conform formulei tur/retur.

**3.14** Sistemul competițional în LR pentru Faza I și Faza II va fi determinat în funcție de zonele, grupele, și echipele înscrise la fiecare categorie de vârstă.

**3.15** În LR Faza I în cazul în care la o categorie de vârstă a fost creată doar o grupă, atunci echipele clasate pe primele 4 poziții în clasament, ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I, vor evolua în Faza II în L2-Turneu de Promovare.

**3.16** În LR Faza I, dacă la o categorie de vârstă sunt formate două grupe, echipele care se clasează pe primele două poziții în clasament, în fiecare grupă, în urma rezultatelor din Faza I, vor evolua în Faza II în L2-Turneu de Promovare.

**3.17** În LR Faza I, în cazul în care, la o categorie de vârstă au fost create patru grupe, atunci echipele clasate pe prima poziție în clasament, în fiecare din grupă, ca urmare a rezultatelor obținute în Faza I, vor evolua în Faza II în L2-Turneu de Promovare.

**3.18** În cadrul Fazei I a LR, în situația în care sunt formate două grupe în una din zone, pentru a determina echipa care se va clasa pe primul loc se va disputa un meci de play-off (tur-retur) între echipele clasate pe primul loc în fiecare grupă. Echipa gazdă a primului meci va fi stabilită prin tragere la sorți.

**3.19** În LR Faza II (sesiunea primăvara), punctele acumulate în Faza I (sesiunea toamnă) vor fi resetate cu 0 (zero).

**3.20** Sistemul competițional prevede promovarea și retrogradarea Cluburilor participante în cadrul Campionatului și al competițiilor.



**3.21** Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF aprobă formatul sistemului competițional și schimbările pentru competițiile din LN, L1, L2 și LR în cadrul Campionatului.

**3.22** Formatul competițional pentru fiecare sezon fotbalistic este anexat ([Anexa 1](#)) la prezentul Regulament și este parte integrantă a acestuia.

**3.23** În situația în care un Club, care a obținut dreptul de promovare conform criteriilor sportive, refuză să participe în Liga Națională (LN), Liga 1 (L1), Liga 2 (L2) în Faza I, sau LN Faza II, Turneul de Promovare LN, Turneul de Promovare L1, sau Turneul de Promovare L2, acest drept de participare va fi alocat echipei clasate pe locul imediat următor.

**3.24** În situația în care, nu mai sunt echipe eligibile pentru promovare conform criteriilor sportive, în situația descrisă în punctul **3.23**, atunci echipa promovată va fi selectată conform Raportului Comisiei de Clasificare a FMF cu privire la Clasificarea Centrelor de Pregătire a Copiilor și Juniorilor, în ordinea descrescătoare a punctajului obținut, cu condiția că Clubul nu are deja echipă în Liga unde urmează să fie promovată a doua echipă. În această situație, va avea drept de promovare, următorul CPCJ, conform punctajului obținut.

## **4 SISTEMUL DE PROMOVARE ȘI RETROGADARE**

### **LIGA NAȚIONALĂ (LN)**

**4.1** Echipele clasate pe primele șase locuri în Faza II, conform rezultatelor obținute în LN la categoria de vârstă U-17 vor promova în Liga Tineret.

**4.2** Echipele clasate pe primele șase locuri în Faza II, conform rezultatelor din LN la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16 vor promova în sezonul competițional următor în LN la categoria de vârstă imediat următoare.

**4.3** Echipa care se clasează pe primul loc în LN-Turneu de Promovare, la categoria de vârstă U-17, va avea dreptul de a participa în sezonul următor în Liga Tineret.

**4.4** CPCJ pot participa în LN la fiecare categorie de vârstă, numai cu o singură echipă.

**4.5** Dacă echipa calificată pentru LN conform principiului sportiv refuză participarea, dreptul va reveni echipei clasate pe următorul loc în clasament în LN-Play Off.

**4.6** Criteriile de formare a LN pentru categoria de vârstă U-11, vor fi specificate în anexele la prezentul Regulament.

### **LIGA 1, LIGA 2, LIGA REGIONALĂ**

**4.7** Criteriile pentru promovarea și retrogradarea în L1, L2, LR vor fi specificate în anexele la prezentul Regulament.

**4.8** Dacă un Club refuză să participe în Liga 1 sau Liga 2 în sezonul competițional, dreptul de participare va fi atribuit conform specificațiilor din anexele prezentului Regulament.

**4.9** Criteriile de formare a L1, L2 și LR la categoria de vârstă U-11, vor fi specificate în anexele la prezentul Regulament.

**4.10** În situația în care o echipă refuză promovarea într-o ligă superioară sau participarea în Liga în care a fost promovată pe criterii sportive, locul respectiv va fi ocupat de echipele clasate conform criteriilor de clasificare ale CPCJ, cu condiția ca acest club să nu aibă deja o echipă în respectiva ligă.



## 5 CONDIȚII DE PARTICIPARE ÎN CAMPIONAT

### LIGA NAȚIONALĂ (LN), LIGA 1 (L1), LIGA 2 (L2) și LIGA REGIONALĂ (LR)

Pentru a participa la Campionat, Cluburile trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- Să fie afiliat în calitate de membru la FMF sau să fie afiliat la un membru afiliat la FMF.
- Cluburilor fondate de autoritățile și/sau instituțiile publice, întreprinderile de stat sau municipale;
- Să obțină acest drept conform rezultatului sportiv din ediția anterioară a Campionatului. Să confirme în scris Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF participarea în Campionat printr-o declarație, recunoscând și angajându-se să respecte Statutele, Regulamentele, Codurile, directivele și deciziile FIFA, UEFA, FMF, specializată și CAS din Lausanne (Elveția), precum și Legile Jocului stabilite de IFAB;
- Să confirme în scris că atât Clubul, cât și jucătorii și oficialii săi, recunosc jurisdicția comisiilor și/sau comitetelor cu atribuții jurisdicționale din cadrul FIFA, UEFA, FMF, așa cum sunt definite în dispozițiile relevante din Statutele lor, precum și jurisdicția Curții de Arbitraj Sportiv din Lausanne (Elveția), așa cum este definită de Statutele FIFA, UEFA, FMF;
- Să parcurgă procedura de înregistrare a Clubului conform cerințelor stabilite de prezentul Regulament – lista actelor necesare este specificată în anexele la prezentul Regulament;
- Lipsa datoriilor către FIFA, UEFA, FMF.

**5.1** Componenta nominală a participanților în Campionat, se aprobă de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, în baza rezultatului obținut în Campionatul anterior și a confirmărilor pentru participare, solicitate în termenii stabiliți de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

**5.2** Dacă o echipă a unui Club nu confirmă sau refuză participarea în Campionat, conform termenilor stabiliți de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, acea echipă nu va fi eligibilă pentru participarea în Campionat.

## 6 ÎNREGISTRAREA

**6.1** Înregistrarea este procesul obligatoriu prin care FMF recunoaște drepturile jucătorilor, staff-ului tehnic și oficialilor Clubului de a participa la Campionat.

**6.2** Înregistrarea jucătorilor, staff-ului tehnic și a administrației echipelor/cluburilor participante în Campionat se va realiza prin intermediul programului electronic „COMET”. Toate documentele necesare pentru înregistrare trebuie prezentate prin acest program. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate solicita originalele documentelor menționate, pentru verificare și/sau înregistrare, înainte sau după adoptarea deciziei de înregistrare.

**6.4** Înainte de startul procesului de înregistrare (sesiunea de toamnă sau primăvară), Cluburile vor transmite către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, o scrisoare prin care vor confirma numele, prenumele și funcția persoanei din cadrul Clubului, care va fi responsabilă de procesul de înregistrare a jucătorilor, staff-ului tehnic și al oficialilor Clubului. Doar persoana desemnată va avea dreptul de a perfectă actele necesare pentru procesul de înregistrare.

**6.5** Pentru a participa în Campionat, Cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.



**6.6** În condițiile în care Clubul nu s-a prezentat a înregistrare conform programului stabilit, acesta este obligat să solicite FMF, cel târziu în termen de 3 (trei) zile, după data programată inițială pentru înregistrare, stabilirea unui nou termen / date calendaristice pentru înregistrare, dar va fi sancționat conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

**6.7** Un jucător poate fi înregistrat cu condiția prezentării actelor relevante, conform prevederilor prezentului Regulament.

**6.8** Un jucător poate fi înregistrat la un Club, respectând prevederile Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

**6.9** Înregistrarea și transferul jucătorilor între cluburi pot avea loc doar în cele două perioade de înregistrare specificate în prezentul Regulament, conform Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#).

**6.10** Perioadele de înregistrare, relevante pentru înregistrarea jucătorilor sunt specificate în anexele la prezentul Regulament.

**6.11** Înregistrarea jucătorilor echipei, a staff-ului tehnic și a administrației se va realiza numai după prezentarea chestionarului Clubului, aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, completat integral și obligatoriu.

**6.12** Persoanele din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică a FMF, responsabile de înregistrarea jucătorilor, a staff-ului tehnic sau a administrației Cluburilor sunt în drept de a refuza înregistrarea lor, în cazul în care unul sau mai multe acte conțin informație eronată sau acte cu termen expirat.

**6.13** Responsabilul de înregistrare din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică a FMF nu va înregistra în sistemul COMET, transferul jucătorului de la un Club la altul, în cazul în care Clubul care transferă jucătorul, are datorii către FMF.

**6.14** Clubul care transferă un jucător și plătește taxa de transfer conform Regulamentului FMF privind [Statutul și Transferul Jucătorilor](#), va atașa în sistemul COMET o confirmare scrisă a recepționării taxei de la Clubul de unde s-a transferat jucătorul.

**6.15** Dacă Clubul de la care se transferă jucătorul nu confirmă primirea plății în termen de 7 zile, fără motive întemeiate, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate înregistra transferul fără confirmare.

## **ÎNREGISTRAREA JUCĂTORILOR**

**6.16** Înregistrarea jucătorilor se va efectua pe baza următoarelor documente prezentate:

- Tabelul nominal al jucătorilor (model aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF), completat în două exemplare, prezentat pentru fiecare echipă separat;
- Fotografie color a jucătorului, în echipamentul Clubului, realizată recent în format electronic JPG;
- Certificatul medical eliberat de instituția medicală, certificată de Ministerul Sănătății cu descrierea cardiogramei și aptitudinea pentru efort fizic pentru fiecare jucător, scanat în format PDF. Termenul de valabilitate a certificatului medical este până la sfârșitul fiecărei sesiuni de Campionat (toamnă sau primăvară), dar nu mai mult de șase luni de la data eliberării, cu excepția certificatelor



medicale eliberate de Centrul Național de Medicină Sportivă "AtletMed";

- Certificatul de naștere scanat în format PDF, pentru jucătorii care nu au împlinit 16 ani;
- Buletinul de identitate și/sau pașaportul scanat în format PDF, în cazul jucătorilor cetățeni ai Republicii Moldova care au împlinit 16 ani;
- Pașaportul, permisul de ședere și decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova, pentru jucătorii străini sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova, în format PDF;
- Cererea de transfer a jucătorului din partea CPCJ primitor, scanată în format PDF;
- Cererea de transfer a unui părinte al jucătorului (sau tutore legal), anexată cu buletinul de identitate, scanate în format PDF;
- Cererea din partea jucătorului (după împlinirea vârstei de 18 ani), scanată în format PDF;
- Declarația pe propria răspundere semnată de unul dintre părinții jucătorului, confirmând că acesta nu a fost înregistrat la niciun Club din afara țării, scanată în format PDF. Această declarație se completează în cazul primei înregistrări a jucătorului;
- Confirmarea plății unice, obligatorie, pentru transferul jucătorului, conform Regulamentului FMF privind statutul și transferul jucătorilor aprobat la 06.03.2020 prin hotărârea 201 a Comitetului Executiv al FMF, scanată în format PDF;
- Acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal, scanat în format PDF;
- Declarația de integritate, scanată în format PDF;

**6.17** Transferul unui jucător de la un Club la altul nu va fi efectuat, în cazul în care în programul electronic "COMET" nu este anexat cel puțin un act valabil din cele specificate în punctul 6.14 a prezentului Regulament.

**6.18** Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați în tabelul nominal al unei echipe este de 30 (treizeci) jucători. Numărul maxim de jucători ce pot fi înregistrați la o echipă este de 35 (treizeci și cinci) jucători.

**6.19** La categoriile de vârstă U-11, U-12, U-13, U-14 au drept de joc, doar jucătorii înregistrați pentru echipa corespunzătoare vârstei specificate în tabelul nominal.

**6.20** La categoriile de vârstă din punctul 6.19, lista supleantă a jucătorilor de la alte echipe ale aceluiași Club nu va fi acceptată.

**6.21** Un Club care intenționează să autorizeze jucătorii pentru a participa la jocuri în cadrul a două echipe va depune, la reprezentantul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF responsabil cu înregistrarea, o listă nominală a acestor jucători.

**6.22** Lista jucătorilor supleanți pentru a doua echipă a Clubului va avea maxim 10 (zece) jucători.

**6.23** Lista jucătorilor supleanți va fi prezentată o singură dată per sesiune, conform termenului general de înregistrare a jucătorilor din Regulament.

**6.24** Un jucător poate fi înregistrat în sistemul „COMET” la un Club pentru două echipe, dacă a doua echipă este în aceeași categorie de vârstă sau în categoria imediat următoare, iar prima echipă joacă într-o Ligă mai inferioară.

**6.25** Înregistrarea jucătorilor străini în Campionat, care au împlinit vârsta de 16 ani, se va efectua exclusiv în perioadele prevăzute de Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal (seniori).

**6.26** Înregistrarea jucătorilor străini pentru Campionat se va face pe baza transferului internațional.

**6.25** În cazul pierderii legitimației jucătorului, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate elibera un duplicat pe baza datelor existente, materialelor prezentate la legitimare și dovada achitării taxei de eliberare. Valoarea taxei este stipulată în Anexa 7 a prezentului Regulament.

**6.26** Pe parcursul unui sezon fotbalistic, un jucător poate fi înregistrat la maxim trei Cluburi. În această perioadă, jucătorul este eligibil să joace în meciuri oficiale doar pentru două Cluburi.



**6.27** Dacă un jucător debutează în categoria U-15, Clubul trebuie să îi schimbe legitimația și să actualizeze poza în sistemul COMET, conform Regulamentului. Legitimația nouă este gratuită dacă se predă cea veche. Taxa pentru eliberarea duplicatului se găsește în anexele regulamentului.

**6.28** Dacă Clubul creează un cont adițional în sistemul COMET pentru un jucător, va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică al FMF](#).

### **ÎNREGISTRAREA STAFF-ULUI TEHNIC ȘI ADMINISTRATIV**

În staff-ul tehnic și administrativ al echipei se includ antrenorii, medicul, managerul echipei, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și altor regulamente FMF. Pentru echipele participante în Campionat sunt obligatorii a fi înregistrați următoarele categorii de personal al staff-ului tehnic:

- Antrenor principal;
- Antrenor secund (Asistentul antrenorului principal);
- Medic;
- Manager de echipă;

**6.29** Clubul este responsabil pentru angajarea personalului tehnic și administrativ, conform cerințelor specificate. În procesul de angajare, Clubul va respecta normele legislative naționale și reglementările FMF, inclusiv verificarea actelor de studii și competențe.

Înregistrarea personalului tehnic și administrativ al echipei se efectuează pe baza următoarelor documente prezentate:

- tabel nominal completat al personalului tehnic și administrativ (model aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF);
- fotografie color recentă în format electronic JPG;
- buletin de identitate scanat în format PDF;
- pașaport, permis de ședere și Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul R. Moldova, pentru angajații nerezidenți ai RM ai clubului, scanate în format PDF;
- acord de prelucrare a datelor cu caracter personal, scanat în format PDF;
- declarație de integritate, scanată în format PDF;
- chestionar al Clubului pentru participarea în Campionat, completat și prezentat în original responsabilului de înregistrare din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică a FMF;
- contract de muncă între Club și membrul personalului tehnic sau administrativ, scanat în format PDF.

**6.30** Personalul tehnic și administrativ poate fi înregistrat exclusiv pentru echipele unui singur Club.

### **ÎNREGISTRAREA ANTRENORILOR**

**6.31** Pentru înregistrarea fiecărui antrenor, Clubul trebuie să încarce în sistemul COMET:

- a) diploma de licență UEFA de categoria respectivă, scanată în format PDF;
- b) cardul de licență valabil, scanat în format PDF;
- c) tabelul nominal completat al staff-ului tehnic și administrativ (model aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică a FMF);
- d) fotografie color recentă în format electronic JPG;
- e) buletinul de identitate, scanat în format PDF;
- f) pașaportul, permisul de ședere și Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul R. Moldova pentru angajații nerezidenți al RM al clubului, scanat în format PDF;
- g) acordul de prelucrare a datelor cu caracter personal, scanat în format PDF;



- h) declarația de integritate, scanată în format PDF;
- i) contractul de muncă între Club și antrenor, scanat în format PDF;

**6.32** Condițiile licențelor de antrenori sunt stabilite în anexa Regulamentului.

**6.33** Înregistrarea jucătorilor și oficialilor Clubului (personal tehnic) este considerată efectuată odată cu aprobarea și includerea acestora în catalogul echipei (jucători, personal tehnic, administrație) de către responsabilul de înregistrare din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF.

**6.34** În cazul pierderii cardului de antrenor, FMF poate elibera un duplicat pe baza datelor din baza de date și materialelor prezentate inițial. Este necesară dovada plății taxei, al cărei cuantum este indicat în anexele prezentului regulament.

**6.35** Jucătorii, antrenorii, staff-ul tehnic și oficialii Clubului nu vor fi înregistrați dacă există o decizie de interdicție din partea unui organ judiciar al FMF sau recunoscut de FMF.

**6.36** Documentele prezentate de Cluburi la înregistrare sunt confidențiale. Ele pot fi divulgate doar colaboratorilor, comisiilor și comitetelor FMF, organelor judiciare ale FMF și autorităților de stat conform legislației R. Moldova.

## **7 CLUBURI CU MAI MULTE ECHIBE**

**7.1** Cluburile care participă în Campionat cu mai multe echipe în diferite Ligi valorice nu au dreptul de a promova în Liga valorică superioară, dacă o altă echipă a aceluiași Club participă deja în acea Ligă. În aceste cazuri, dreptul de promovare va reveni echipelor clasate pe următoarele locuri, cu condiția ca acestea să nu se afle într-o situație similară.

**7.2** Un jucător, în cadrul unui Club, va avea dreptul de joc doar pentru două echipe (este aplicabilă doar pentru Campionatele R. Moldova la Fotbal Juniori "Liga Tineret, Liga Tineret-2" și "Campionatul R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori), cu condiția ca între meciurile echipelor unde este înregistrat jucătorul să fie minim două zile calendaristice. Această regulă va fi aplicabilă în cazul în care jucătorul a fost înscris în raportul de meci a unei echipe și a participat efectiv în meciul în care a fost înscris în raport de meci (a fost introdus în meci pentru cel puțin o repriză).

**7.3** În cazul în care un jucător va încălca prevederile punctului 7.5 a prezentului Regulament, el va fi socotit ca jucător substituit și va fi sancționat jucătorul, precum și Clubul, conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.

## **8 CONDIȚII DE DISPUTARE**

**8.1** Echipele participante în Campionat au dreptul să înscrie în raportul de meci un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători înregistrați.

**8.2** În cazul în care înainte de începutul meciului sau în timpul unuia din meciuri din cadrul Campionatului la categoriile de vârstă U-11 și U-12 pe teren vor rămâne mai puțin de 6 (șase) jucători, atunci arbitrul meciului nu va începe meciul sau va fluiera sfârșitul meciului, iar decizia cu privire la rezultatul final al meciului va fi luată de Comisia de Disciplină a FMF.

**8.3** În cazul în care înainte de începutul meciului sau în timpul unuia din meciuri din cadrul Campionatului la categoriile de vârstă de la U-13 și U-17 pe teren vor rămâne mai puțin de 7 (șapte) jucători, atunci arbitrul meciului nu va începe meciul sau va fluiera sfârșitul meciului, iar decizia cu privire la rezultatul final al meciului va fi luată de Comisia de Disciplină a FMF.

**8.4** Pentru a avea drept de joc la un meci din cadrul Campionatului, jucătorii trebuie să prezinte legitimațiile de jucător, eliberate de FMF. În cazul în care jucătorul nu va prezenta legitimația de jucător, el nu va avea dreptul de a participa la meci. În cazul în care, jucătorul care nu prezintă oficialului meciului legitimația, nu va participa la meci, el va avea statut de jucător substituit și echipa



din care face parte acest jucător va fi sancționată conform prevederilor prezentului Regulament și [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

În cazul în care, echipa nu va prezenta înaintea meciului din cadrul Campionatului legitimațiile jucătorilor din varii motive (pierdere, lipsă, et.), acești jucători nu vor avea dreptul de a participa la meciul dat. Echipei care a admis o astfel de situație i se va acorda, în meciul dat înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va adjuceca victorie tehnică (3-0). Clubul din cadrul căreia face parte echipa vinovată de situația creată, va fi sancționată conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

**8.5** Pe durata unui meci din categoriile de vârstă U-15 până la U-17, în cadrul LN, L1, L2 și LR, fiecare echipă:

- poate efectua un număr maxim de șapte (7) schimbări de jucători;
- are dreptul la un număr maxim de trei (3) posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători, pentru a nu afecta cursivitatea jocului; schimbările vor fi realizate în cel mult trei momente de întrerupere a meciului;
- pauza de meci nu se consideră moment de întrerupere a meciului pentru a efectua schimbări de jucători;
- în cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor utilizată de fiecare echipă în parte;
- jucătorul care a fost schimbat nu mai poate participa la meci.

**8.6** Pe durata unui meci la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-14, din LN, L1, L2, LR, fiecare echipă trebuie să respecte următoarele reguli:

- Este permis un număr nelimitat de schimbări de jucători.
- Fiecare echipă are dreptul la un număr maxim de trei posibilități de efectuare a schimbărilor de jucători pe repriză. Aceste schimbări trebuie realizate în cel mult trei momente de întrerupere a meciului, pentru a nu afecta cursivitatea jocului. Pauza de meci nu se consideră moment de întrerupere a meciului pentru a efectua schimbări de jucători.
- În cazul în care ambele echipe fac o schimbare în același timp, aceasta va fi considerată ca o posibilitate de efectuare a schimbărilor folosită de fiecare echipă în parte.
- Jucătorul care a fost schimbat poate participa din nou la meci.

**8.7** Nerespectarea dispozițiilor privind numărul maxim de schimbări sau pauze pentru efectuarea acestora va sancționa echipa vinovată cu pierderea meciului (0-3) și o amendă conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

**8.8** În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în următoarele situații:

- neînscrisi în raportul de meci;
- neînregistrați;
- suspendați;
- substituiți (folosit pe fals în meci);

Echipele în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse victorie tehnică (3-0), iar Cluburile vor fi sancționate conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.

**8.9** Pe banca de rezerve, în timpul meciurilor, pot sta până la 11 jucători și 8 membri ai staff-ului tehnic, toți incluși în tabelul nominal și deținând legitimația FMF. Personalul permis include:

- Antrenorul principal;
- Un antrenor secund;
- Antrenorul de portari;
- Antrenorul de pregătire fizică;
- Directorul Sportiv al CPCJ;



- Un medic;
- Maseur;
- Administrator/Manager;
- Persoana din staff-ul tehnic, inclusă în tabelul nominal pentru meci.

Prezența oricărei alte persoane pe banca tehnică va duce la sancționarea clubului conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**8.10** Instrucțiuni în timpul meciului pot fi date de Antrenorul Principal sau Antrenorul Secund. Dacă aceștia sunt sancționați disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit.

**8.11** Oficialii echipei pot utiliza sisteme electronice de comunicare doar în situații care au legătură directă cu starea fizică sau siguranța jucătorilor, ori pentru scopuri tactice sau specifice activității de antrenor. Utilizarea obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (cum ar fi laserele) sau a altor dispozitive interzise de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova nu este permisă în suprafața tehnică în timpul meciurilor.

**8.12** La toate meciurile este obligatorie prezența unui antrenor calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire etc.). În situația în care echipele se prezintă la meci fără un antrenor calificat corespunzător, Clubul din care face parte echipa va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

## **ASISTENȚA MEDICALĂ ȘI ORGANELE DE ASIGURARE A ORDINII PUBLICE**

**8.13** Echipa gazdă trebuie să asigure prezența unui medic calificat, dotat cu trusă de prim ajutor, la toate meciurile Campionatului. Dacă medicul lipsește, serviciile de asistență medicală sunt îndeplinite de medicii prezenți cu ambulanța contractată pentru meci.

Cluburile organizatoare sunt responsabile pentru asigurarea asistenței medicale, indiferent de proprietatea terenului. În absența asistenței medicale, clubul organizator va fi sancționat cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipa adversă va primi victorie tehnică (3-0).

**8.14** În cadrul tuturor meciurilor din Campionat, echipa gazdă are obligația de a asigura prezența unei persoane responsabile cu menținerea ordinii publice, fie că este vorba de poliție sau de personalul de securitate internă.

**8.15** Cluburile participante sunt direct responsabile pentru recuperarea participanților în urma accidentelor sau pagubelor produse în timpul desfășurării Campionatului.

**8.16** Echipele își asumă responsabilitatea deplasărilor pentru meciurile de Campionat, acoperind toate cheltuielile necesare unei bune desfășurări a acestuia.

**8.17** În cazul unei înfrângeri tehnice cu scorul de 3-0, numărul de goluri înscrise se iau în calcul în clasament. Golurile marcate de jucători în meciurile unde s-a acordat înfrângerea tehnică vor fi înregistrate. Golurile marcate de jucătorii echipei care a primit înfrângerea tehnică nu vor fi luate în evidență.

## **9 CONDIȚII DE ORGANIZARE A MECIURILOR**

**9.1** Cluburile au obligația de a participa la meciurile de Campionat conform programului competițional stabilit. Neîndeplinirea acestei obligații atrage răspunderea, conform prevederilor prezentului regulament, precum și a celorlalte acte normative adoptate de FMF, UEFA și FIFA.

**9.2** Toate meciurile din Campionat, se vor disputa pe stadioanele care vor respecta Regulamentul de



criterii minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor FMF .

**9.3** Toate cluburile trebuie să respecte Regulamentul FMF și cerințele normative. Cluburile organizatoare, indiferent de faptul dacă este proprietar sau nu a complexului sportiv, sunt responsabile pentru organizarea meciurilor. Ele trebuie să asigure protecția spectatorilor, oficialilor și jucătorilor, siguranța și securitatea în incinta complexului sportiv și în apropierea acestuia, prevenind și eliminând incidentele înainte, în timpul sau după meci.

**9.4** Cluburile participante la meciuri, fie că sunt organizatoare sau nu, trebuie să încurajeze suporterii să adopte un comportament corect și civilizat în orice situație. Aceștia sunt responsabili pentru acțiunile suporterilor față de spectatori, alți vizitatori, oaspeți, invitați și participanți la meciurile de fotbal desfășurate sub egida FMF. De asemenea, cluburile trebuie să se asigure că suporterii nu se angajează în acte de huliganism, violență sau alte comportamente antisociale și sunt direct răspunzătoare pentru încălcările regulamentare sau disciplinare comise de aceștia pe durata meciurilor de Campionat.

**9.5** Se recomandă ca clubul organizator să informeze toți spectatorii, persoanele oficiale și alte persoane prezente la meci despre Regulile de conduită, prin afișarea informațiilor relevante pe panouri informative în incinta complexului sportiv.

**9.6** Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor de Campionat, cluburile trebuie să respecte următoarele obligații:

- Cluburile organizatoare sunt responsabile să asigure condițiile necesare pentru toți spectatorii, inclusiv ai echipei vizitatoare în conformitate cu prevederile normelor FMF privind Regulamentul de certificare a terenurilor pentru CPCJ.
- Să garanteze securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, oficialilor CPCJ, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport ale oficialilor de meci și ale echipei vizitatoare, de la sosire până la plecare din incinta complexului sportiv.
- Să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei.
- Să execute necondiționat dispozițiile oficialilor de meci.
- Să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a efectua filmarea tehnică a meciului.
- Să împiedice accesul persoanelor străine pe terenul de joc și în vestiare.
- Să se asigure că vânzarea, distribuirea sau consumul de băuturi alcoolice în incinta complexului sportiv se desfășoară în conformitate cu legislația națională, aplicabilă evenimentelor sportive.
- Să asigure radioficarea la meci, interzicând anunțurile cu caracter politic și/sau discriminatoriu.
- Să nu participe la pariuri aranjate și/sau la manipularea rezultatului unui meci de fotbal. Clubul organizator trebuie să permită accesul pe stadion al reprezentanților Departamentului de Integritate al FMF în timpul meciului de Campionat și să ofere asistență maximă în monitorizarea îndeplinirii condițiilor specificate în prezentul regulament.
- Să anunțe imediat FMF și organele de drept în cazul apariției unor situații care pun în pericol integritatea meciurilor, cum ar fi tentativele de manipulare a rezultatului meciului și pariurile aranjate, inclusiv săvârșirea altor ilegalități în fotbal.
- Să interzică comercializarea sau distribuirea băuturilor în vase de sticlă în incinta stadionului.
- Să comunice și să obțină avizul FMF pentru desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în complexele sportive cu ocazia disputării meciurilor.

Aceste măsuri sunt esențiale pentru menținerea unui mediu sigur și corect în cadrul competițiilor sportive.

**9.7** Pentru a asigura securitatea și protecția spectatorilor, jucătorilor ambelor echipe, oficialilor Cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport ale oficialilor de meci și ale echipei vizitatoare, de la sosire până la plecare, Cluburile organizatoare sunt obligate:



- Să asigure complexul sportiv cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul;
- Să afișeze în mod lizibil, în locuri vizibile, la porțile de acces, regulile ce trebuie respectate de către spectatori, materialele sau obiectele interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în astfel de cazuri;
- Să imprime pe documentele de acces, pliante, programe sau pe alte materiale publicitare ori promoționale, distribuite cu ocazia desfășurării jocurilor sportive, regulile ce trebuie respectate, lista materialelor sau obiectelor interzise a fi introduse pe teritoriul stadionului, precum și sancțiunile care se aplică în situația nerespectării acestor reguli;
- Să interzică afișarea pe teritoriul complexului sportiv a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, sau cu conținut politic, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
- Să efectueze, prin intermediul serviciilor de asigurare a ordinii publice, înainte de permiterea accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricăror obiecte sau materiale interzise;
- Să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la manifestări similare de către organele competente de stat sau FMF, a persoanelor aflate în stare vădită de ebrietate sau sub influența substanțelor halucinogene (narcotice și psihotrope), a persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel (făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant-lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, ori alte asemenea obiecte fabricate sau
- Să rețină obiectele sau materialele interzise, sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale necesare;
- Să asigure separarea grupurilor de suporterii rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate până la începutul meciului, pe parcurs și după meci;
- Să nu permită folosirea sistemelor complexului sportiv de comunicare cu publicul pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugerii sau la denigrarea imaginii la meci a cluburilor sau FMF;
- Să interzică introducerea și folosirea pe teritoriul stadionului a unor instalații de sonorizare portabile.

**9.8** În situația în care încălcarea prevederilor prezentului Regulament este cauzată de acțiunile suporterilor echipei vizitoare, responsabilitatea și sancțiunile vor reveni Clubului echipei vizitoare.

**9.9** Clubul organizator trebuie să asigure gratuit echipei vizitoare 2 locuri de parcare: unul pentru transportul echipei și unul pentru un autoturism.

**9.10** Parcarea este interzisă în complexul sportiv, exceptând ambulanțele și vehiculele poliției, dacă nu obstrucționează filmarea meciului.

**9.11** Clubul organizator are obligația de a permite accesul și drepturile cameramanilor posesori de acreditări speciale emise de FMF, pentru filmarea, producerea, înregistrarea și transmiterea meciului de fotbal ce urmează a fi disputat.

**9.12** Echipele au responsabilitatea de a facilita accesul oficialilor de meci în vestiare pentru verificarea identității jucătorilor înaintea, în timpul sau după terminarea meciului.

**9.13** Clubul gazdă, pe motive clare de siguranță și în vederea securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor echipei vizitoare sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa.

**9.14** La fiecare complex sportiv unde se desfășoară meciurile din Campionat, să fie dotat cu instalații tehnice corespunzătoare pentru asigurarea accesului gratuit la internet.

**9.15** Oficialii echipelor participante la meciurile din Campionat, sunt obligați să se prezinte la



complexul sportiv cu cel puțin 30 de minute înainte de începerea meciului pentru a participa la ședința tehnică, (după caz).

**9.16** Clubul gazdă trebuie să ofere echipei vizitoare acces la terenul de joc pentru încălzirea premergătoare meciului din Campionat, pentru o perioadă de cel puțin 15 minute. Echipele trebuie să părăsească terenul cu 5 minute înainte de începutul meciului.

**9.17** Fumatul este interzis în complexul sportiv pe durata meciului (zona tehnică, vestiare, tribune). Este permis doar în locurile special amenajate, dacă există.

**9.18** Mediatizarea meciurilor Campionatului R. Moldova la Fotbal prin TV, radio, internet și mijloace mobile se va desfășura conform "Cerințelor tehnice ale Campionatului R. Moldova la Fotbal" ([Anexa 5](#)).

### **FORMALITĂȚI DE ÎNCEPERE A MECIULUI**

**9.19** Formalitățile de începere a meciului:

- Arbitrul invită jucătorii pentru prezentare, verifică echipamentul și banderolele căpitanilor și echipamentele portarilor;
- Jucătorii urmează arbitrii pe teren, se opresc pe linia mediană unde salută publicul;
- Echipele fac schimb de mâini în semn de fair-play;
- Arbitrul decide terenul și mingea prin tragere la sorți, iar asistenții controlează porțile și plasele;
- Arbitrul dă startul meciului prin fluier;

Formalitățile se efectuează chiar dacă echipele nu sunt prezente, fiind consemnate în raportul de meci.

### **FORMALITĂȚI DUPĂ ÎNCHEIEREA MECIULUI**

**9.20** Formalitățile după încheierea meciului:

- fluierul final;
- oficialii meciului se adună în cercul din mijloc;

### **RAPORTUL DE MECI**

**9.21** Reprezentanții echipelor din Campionat trebuie să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET” componența echipei pentru raportul de meci, cel târziu cu 30 minute înaintea orei de începere a meciului programat. Clubul organizator va furniza oficialilor de meci un exemplar al raportului de meci pe suport de hârtie până la fluierul de start al meciului.

**9.22** Dacă echipa nu a aprobat componența pentru raportul de meci în programul "COMET" cu cel puțin 30 de minute înainte de începerea meciului, aceasta va fi sancționată. Mărimeasancțiunii este prevăzută în [Codului de Disciplină și Etică FMF](#) .

**9.23** Dacă unul dintre cei 11 jucători titulari se accidentează înainte de meci, aceștia pot fi schimbați doar de jucătorii de rezervă, inițial înscriși în raportul de meci. Echipa va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri conform Regulamentului.

**9.24** Raportul de meci trebuie completat de către arbitrul de meci și reprezentanții echipelor, precum și raportul observatorului de meci (dacă este aplicabil) și raportul delegatului (dacă este aplicabil). Alte acțiuni legate de disputarea meciurilor de Campionat, stabilite prin Regulamentele FMF, vor fi efectuate în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET”.

**9.25** Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul Regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, Regulamentele, codurile aprobate de către FMF sau Regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.



**9.26** Situațiile neprevăzute de acest Regulament vor fi soluționate conform Statutului, regulamentelor și codurilor FMF, UEFA și FIFA.

## **10 PROCEDURA DE EXECUTARE A SANCTIUNILOR**

**10.1** Un jucător eliminat din meci nu va putea participa la meciurile următoare până când hotărârea organului judiciar competent al FMF nu este adoptată și executată, și până la achitarea sancțiunii financiare, dacă aceasta a fost impusă.

**10.2** Jucătorii eliminați trebuie să părăsească imediat terenul pe limita cea mai apropiată și să meargă la vestiare.

**10.3** Un jucător care primește 3 cartonașe galbene în Campionat, câte unul pe meci, este suspendat automat pentru următorul meci, exceptând cazurile speciale cu meciuri suspendate sau transferate.

**10.4** Înregistrarea, evidențierea și gestionarea cartonașelor acumulate de jucători se vor efectua separat pentru fiecare categorie valorică a Campionatului. Cartonașele galbene și roșii acumulate de un jucător care se transferă la un alt club din cadrul Campionatului vor fi menținute în evidențele oficiale.

**10.5** În cazul în care un jucător primește un cartonaș galben urmat imediat de un cartonaș roșu, cartonașul galben va fi păstrat în evidență.

**10.6** În cazul în care un jucător primește un cartonaș roșu datorită acumulării a două cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene vor fi anulate.

**10.7** Suspendarea jucătorilor se aplică începând cu meciul de Campionat imediat următor, cu excepția situațiilor în care meciul următor este o reluare a unui meci neterminat. Suspendarea include etapele de Campionat, cu următoarele precizări:

- Suspendările jucătorilor transferați se execută integral sau parțial, începând cu primul meci de Campionat al Clubului la care au fost transferați.
- Dacă echipa proprie nu se prezintă la meciul în care trebuie să înceapă sau să execute suspendarea, aceasta va fi amânată până la meciul următor.
- În cazul neprezentării echipei adverse sau înfrângerii tehnice a acesteia, meciul respectiv va fi luat în calcul pentru executarea suspendării.

În cazul meciurilor omologate cu rezultatul de 3-0 datorită retragerii sau excluderii unor echipe din Campionat, suspendarea se consideră executată. Suspendarea unui jucător pentru un meci care nu a fost terminat și a fost reprogramat nu va fi luată în considerare pentru participarea la următorul meci calendaristic. Raportul de meci pentru meciurile neterminate și reprogramate nu se consideră închis, iar informațiile înscrise nu influențează participarea jucătorului la următorul meci calendaristic. Cazurile neprevăzute de acest articol vor fi examinate și aplicate conform deciziei Comisiei de Disciplină a FMF.

**10.8** Dacă un jucător suspendat este inclus în raportul meciului fără a fi folosit efectiv (intrând pe teren ca titular sau rezervă), clubul va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#), iar suspendarea va rămâne neexecutată.

Dacă un jucător suspendat participă efectiv la meci, echipa sa va pierde tehnic (0-3) și va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#), iar suspendarea va fi considerată executată.

**10.9** Jucătorii eliminați dintr-un meci întrerupt nu pot participa la reluarea acestuia, iar în caz de participare, vor fi sancționați conform regulamentului.



**10.10** Efectele cartonașelor galbene acordate jucătorilor în meciurile suspendate vor rămâne valabile pentru ambele echipe. Cartonașele roșii atribuite jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat vor fi menținute. Alte abateri disciplinare comise de jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**10.11** Dacă echipa acumulează 4 sau mai multe cartonașe galbene într-un meci, Clubul va fi sancționat conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**10.12** Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate de noile Cluburi.

**10.13** Cluburile au responsabilitatea directă de a menține evidența cartonașelor roșii și galbene primite de jucătorii și oficialii lor.

**10.14** Cartonașele galbene nu se transferă între competiții, doar între etapele aceleiași competiții. Cartonașele roșii se preiau de la o perioadă competițională la alta.

**10.15** Mărimea amenzii aplicate pentru cartonașele roșii va fi stabilit conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#) și altor Regulamente FMF, în baza deciziei organului judiciar competent al FMF.

**10.16** Jucătorul suspendat pentru cartonaș roșu, nu va avea drept de joc pentru altă echipă a Clubului unde este înregistrat, pînă nu va ispăși sancțiunea disciplinară aplicată de către Comisia de Disciplină și Etică a FMF, în competiția unde a avut loc abaterea disciplinară.

## IDENTIFICAREA JUCĂTORILOR

Identificarea jucătorilor se face prin prezentarea tabelului nominal al echipei și a tabelului listei jucătorilor supleanți cu verificarea informației introduse în programul „COMET” și prezentarea legitimațiilor de jucător.

**10.16** Arbitrul nu va permite participarea jucătorului neînregistrat în programul „COMET” sau fără legitimație.

**10.17** În cazul în care o echipă solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituie, arbitrul are următoarele obligații:

- să menționeze în raportul de meci momentul formulării protestului (înaintea meciului, la pauză sau după meci);

De asemenea, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituie are dreptul să depună la FMF un demers argumentat cu probe veridice, care poate include:

- fotografii cu jucătorul presupus a fi substituit sau materiale video.

**10.18** Refuzul jucătorului de a respecta instrucțiunile delegatului, observatorului și/sau arbitrului poate duce la sancțiuni aplicate Clubului conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**10.19** În situația în care, în timpul identificării jucătorilor pentru participarea la meci, o echipă are mai puțin de 7 jucători identificați, arbitrul nu va începe meciul. Echipa responsabilă va fi sancționată cu o înfrângere tehnică (0-3). Dacă ambele echipe sunt în această situație, fiecare echipă va primi o înfrângere tehnică (0-3). Sancțiunile financiare vor fi aplicate conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**10.20** Jucătorul suspendat pentru cartonaș roșu, nu va avea drept de joc pentru altă echipă a Clubului unde este înregistrat, pînă nu va ispăși sancțiunea disciplinară aplicată de către Comisia de Etică și Disciplină a FMF în competiția unde a avut loc abaterea disciplinară.



## 11 ARBITRII ȘI ALȚI OFICIALI DE MECI

**11.1** Meciurile din cadrul Campionatului sunt supervizate de arbitri desemnați oficial de către Comitetul de Arbitri al Federației Moldovenești de Fotbal (Comisia de Delegări).

**11.2** Meciurile din Campionat la toate categoriile vârstă vor fi conduse de minim un arbitru.

## 12 OBSERVATORUL DE ARBITRI

**12.1** Observatorul de arbitri acționează ca reprezentant oficial al Federației Moldovenești de Fotbal (FMF), având autoritatea de a supraveghea organizarea și desfășurarea meciurilor din Campionat conform regulamentelor în vigoare.

**12.2** Observatorul de arbitri are sarcina de a supraveghea organizarea și buna desfășurare a meciului la care este delegat. Acesta are obligația de a interveni și de a solicita organizatorilor să adopte măsurile cele mai eficiente pentru menținerea și restabilirea ordinii, înainte, pe parcursul și după încheierea meciului, atât pe terenul de joc, cât și în incinta stadionului sau în zona adiacentă acestuia.

**12.3** Obligațiile Observatorului de arbitri:

- Să se prezinte la complexul sportiv cu 1 oră înainte de meci.
- Este responsabil de organizarea ședinței tehnice.
- Supravegherea și documentarea incidentelor (foto și video) ce contravin Regulamentelor FMF, Codurilor FMF pe tot parcursul meciului și după finisarea acestuia.

## 13 TERENUL DE JOC

**13.1** Meciurile Campionatului se vor juca pe terenuri care respectă Regulamentul privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal și conform cerințelor specificate în anexa 4 a prezentului Regulamentului.

**13.2** Toate meciurile din Campionat se vor desfășura pe terenuri de fotbal în aer liber. Între 01 decembrie și 31 martie, meciurile pot avea loc pe terenuri acoperite (manej), certificate de FMF și declarate de Club.

**13.3** În cazuri excepționale, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate decide mutarea unui meci pe un alt teren, conform regulamentelor FMF, dacă disputa este imposibilă pe terenul original. Solicitățile pentru transfer trebuie trimise cu cel puțin 5 zile înainte de meci și trebuie să includă materialele justificative (declarații, fotografii, videoclipuri etc.).

**13.4** Doar arbitrul principal poate constata dacă terenul este impracticabil pentru disputarea meciului.. Dacă acesta întrerupe jocul, va nota cauza întreruperii în raportul de meci.

## 14 ECHIPAMENTUL DE JOC

**14.1** Echipamentul unui jucător constă în tricou, șorț, jambiere, apărători pentru picioare și ghete, conform prevederilor „Legilor Jocului” stabilite de IFAB.

**14.2** Numerele de pe tricourile și șorțurile jucătorilor trebuie să corespundă cu cele din raportul de meci și să fie vizibile, conform regulamentelor FIFA/UEFA și ([Anexei 3](#)). Numerele să fie de o culoare diferită de echipament și clar vizibile pentru oficiali și spectatori.

**14.3** Portarul trebuie să poarte echipament distinct față de jucători, portarul advers și arbitri. El poate purta pantaloni de training și o șapcă din material moale, dacă aceasta nu prezintă pericol pentru



sănătatea altor jucători.

**14.4** Jucătorii care folosesc șorturi termice trebuie să aibă aceeași culoare ca șortul de joc și să nu depășească genunchiul.

**14.5** Echipa vizitatoare are obligația de a se prezenta la meci cu două echipamente de joc distincte, în culori diferite (tricouri, șorturi, jambiere). În situația în care culorile echipamentelor coincid pentru ambele echipe, echipa vizitatoare este obligată să schimbe echipamentul.

**14.6** Arbitrul va verifica echipamentul jucătorilor înaintea meciului și nu va permite accesul pe teren celor care nu respectă regulile.

**14.7** În situația în care minimum șapte jucători nu au echipament regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va decide încheierea acestuia. Echipa responsabilă va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0). Clubul din care face parte echipa vinovată va fi penalizat conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

## 15 MINGEA DE JOC

**15.1** Clubul organizator trebuie să asigure 3 (trei) mingi aprobate de IFAB pentru meciurile de Campionat. Nerespectarea acestei reguli va atrage sancțiuni conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**15.2** Clubul organizator va oferi cel puțin 3 (trei) mingi oficiale pentru fiecare meci de Campionat.

**15.3** La ședința tehnică din cadrul Campionatului, echipa gazdă va prezenta mingile de joc. Acestea vor fi verificate de arbitru și păstrate de brigada de arbitri până la începutul meciului.

**15.4** Dacă terenul este acoperit cu zăpadă, mingile și marcajele trebuie să fie de culoare contrastantă.

## 16 PROGRAMAREA MECIURILOR

**16.1** Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului Campionatului, elaborat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

**16.2** Toate meciurile din cadrul ultimelor două etape ale Campionatului Liga Națională: Faza I și Faza II, LN-Turneu de Promovare, L1: Faza I și Faza II, L1-Turneu de Promovare, L2: Faza I și Faza II, L2-Turneu de Promovare vor fi programate în aceeași zi și la aceeași oră, dacă este aplicabil.

## 17 REPROGRAMAREA UNUI MECI OFICIAL

**17.1** Reprogramarea unui meci oficial din cadrul Campionatului este de competența Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

**17.2** În cazul unor modificări privind ora, ziua, locația sau indicarea terenului de fotbal, Cluburile au obligația de a anunța în scris Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF despre aceste schimbări. Acordul ambelor părți trebuie să fie obținut cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de desfășurarea meciului programat, menționând data, ora și locația terenului de fotbal pentru reprogramare. Meciul reprogramat trebuie disputat până la ultimele 2 (două) etape ale fiecărei Faze (Faza I, Faza II). Excepție fac cantonamentele și meciurile Loturilor Naționale ale R. Moldova la fotbal, precum și situațiile de forță majoră. În aceste cazuri, meciul reprogramat va avea loc până la data ultimei etape programate.

**17.3** În situația în care o echipă are invitați trei sau mai mulți jucători în loturile naționale ale Republicii Moldova, acea echipă are dreptul de a solicita reprogramarea meciului la o dată coordonată cu Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF (în scris), cu respectarea prevederilor punctului 17.2.

**17.4** Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va analiza fiecare caz individual pentru a lua o decizie referitoare la reprogramare.



17.5 Meciurile din punctul 17.2 nu pot fi reprogramate după data etapelor, doar înainte.

17.6 Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate refuza reprogramarea unui meci, chiar dacă ambele cluburi sunt de acord, oferind o explicație scrisă.

## 18 NEPREZENTAREA. ÎNTÂRZIAREA

18.1 În cazul în care una sau ambele echipe nu se prezintă pe teren până la ora programată a începerii meciului, întârzie, nu completează raportul de meci în programul electronic „COMET” (în caz de excepție pe suport de hârtie) sau se prezintă cu mai puțin de șapte jucători înregistrați și eligibili pentru joc, meciul va fi anulat. Arbitrul va fluiera sfârșitul meciului, iar absența echipei va fi consemnată în raportul de meci.

18.2 În cazul în care meciul nu se poate desfășura din motivele indicate în prezentul Regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:

- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa responsabilă;
- b) echipei care s-a prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0);
- c) echipa responsabilă va fi sancționată conform [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

Dacă o echipă este considerată vinovată de ne disputarea a două meciuri în cadrul unei ediții de Campionat, echipa va fi exclusă din Campionat conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

## MECIURI SUSPENDATE SAU AMÂNATE

18.3 Un meci nu poate începe sau continua cu mai puțin de 7 jucători (la categoriile U-13 până la U-17) sau mai puțin de 6 jucători (la categoriile U-11 și U-12). Arbitrul trebuie să oprească meciul și să menționeze acest lucru în raport. Echipa va pierde tehnic (0-3), iar adversarii vor câștiga tehnic (3-0).

18.4 Un meci de Campionat nu poate începe sau continua dacă:

- Terenul de joc este necorespunzător;
- Nu există asistență medicală adecvată;
- Lipsește persoana responsabilă cu ordinea publică (poliție sau pază internă);
- Terenul devine impracticabil;
- Sunt mai puțini jucători eligibili decât numărul specificat.

Meciul poate fi suspendat din cauza incidentelor care pun în pericol securitatea participanților. În cazul unor incidente grave cauzate de comportamentul spectatorilor sau deficiențe de organizare (incendii, distrugerii, conflicte, etc.), arbitrul poate întrerupe meciul pentru 3-15 minute pentru restabilirea ordinii. Decizia finală este luată de oficialii meciului după consultarea reprezentanților ordinii publice și a echipelor.

Termenul acordat pentru restabilirea ordinii începe de la momentul întreruperii meciului și se aplică o singură dată pe meci. În funcție de gravitatea incidentelor, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul va fi reluat din momentul suspendării. Dacă meciul a fost oprit în timpul jocului, reluarea se va face prin „minge de arbitru”. Raportul meciului rămâne neschimbat. Dacă ordinea nu este restabilită, arbitrul va opri definitiv meciul. Echipa vinovată va pierde tehnic (0-3), iar cealaltă echipă va câștiga tehnic (3-0).

18.5 În situația în care arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt agresați de către una sau mai multe persoane, arbitrul are prerogativa de a suspenda temporar sau de a opri definitiv meciul, în funcție de gravitatea incidentului. În cazul unei opriri definitive, echipei Clubului considerat vinovat i se va atribui



o înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victoria (3-0).

**18.6** În cazul unui meci întrerupt și transferat pe altă dată, jucătorii care nu pot începe meciul din cauza incapacităților fizice sau altor cauze pot fi înlocuiți de alți jucători înscriși în raportul de meci, exceptând cei schimbați sau eliminați anterior. Acești jucători vor fi excluși din raportul de meci reluat.

**18.7** Meciurile din Campionat pe stadioane cu nocturnă nu pot începe sau continua dacă instalația de nocturnă are probleme. Arbitrul poate acorda un termen de 60 minute pentru înlăturarea deficiențelor. Dacă meciul nu poate începe sau relua după acest termen, echipa gazdă va pierde tehnic (0-3), iar echipa vizitatoare va câștiga (3-0). Termenul poate fi acordat o singură dată. O nouă defecțiune după reluare duce la omologarea rezultatului de 3-0 pentru echipa oaspete.

Echipele care nu se prezintă pentru reluarea meciurilor amânate sau întrerupte sunt sancționate conform Regulamentului și [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

**18.8** În cazul în care o echipă se retrage de pe teren sau refuză să reia meciul înainte de expirarea timpului regulamentar, indiferent de motive, se va considera că echipa a abandonat meciul. Aceasta va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

Arbitrul va aplica "Regula celor trei minute": dacă meciul nu este reluat în 3 minute, fluieră sfârșitul și părăsește terenul. Regula se aplică o singură dată per echipă pe meci.

Dacă un meci nu începe la ora stabilită, arbitrul principal decide ultimativ. Ora de început poate fi amânată cu maxim 60 minute pentru rezolvarea problemelor. Dacă acestea persistă, Comisia de Disciplină a FMF hotărăște rezultatul final.

**18.9** Arbitrul poate suspenda meciul dacă terenul devine impracticabil. Decizia de reluare a meciului va fi luată în maxim 60 de minute. Dacă nu se poate relua în aceeași zi, meciul va continua din minutul întreruperii, de la același loc și poziție. Meciul oprit în timpul jocului normal va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne neschimbat.

Dacă meciul este amânat pentru a doua zi, cheltuielile vor fi suportate de cluburile echipelor participante în aceleași condiții ca și inițial.

## RETRAGEREA ECHIPEI DIN CAMPIONAT

Retragerea echipei din Campionat în curs de desfășurare, la inițiativa CPCJ din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din Campionatul dat. Organul judiciar abilitat al FMF va adopta hotărârea de excludere din Campionat, urmând să sesizeze celelalte organe competente ale FMF în vederea adoptării acțiunilor suplimentare/ulterioare.

**18.10** Dacă o echipă se desființează, se retrage sau este exclusă:

- Rezultatele se anulează dacă a jucat mai puțin de 50% din meciuri.
- Rezultatele se păstrează dacă a jucat 50% sau mai mult din meciuri, iar meciurile nedisputate vor fi omologate cu 3-0 pentru fiecare echipă adversă.

## 19 CONDIȚII PENTRU STABILIREA REZULTATELOR MECIURILOR

**19.1** Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de Campionat este următorul:

- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.

## STABILIREA CLASAMENTULUI FINAL

**19.2** Locul echipelor în clasament pe parcursul Campionatului se stabilește proporțional în funcție de numărul de puncte acumulate. Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte, este clasată pe primul loc.



**19.3** Dacă pe parcursul Campionatului, 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, poziția și locul în clasamentul curent, respectiv clasamentul final, se va stabili prin aplicarea în ordine consecutivă a următoarelor criterii:

- Punctele obținute în jocurile directe;
- Golaverajul în jocurile directe;
- Numărul de victorii;
- Golaverajul general;
- Numărul de goluri marcate;
- Numărul cartonașelor roșii (FAIR PLAY);
- Numărul cartonașelor galbene (FAIR PLAY);

**19.4** Echipele din Campionat sunt clasificate pe baza punctelor acumulate.

**19.5** Echipa care acumulează cel mai mare număr de puncte după disputarea tuturor meciurilor programate este clasată pe primul loc în Liga respectivă.

## **20 TITLURI ȘI PREMII**

**20.1** Echipa care ocupă primul loc la finalul Campionatului în Liga Națională va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal între Copii și Juniori, conform categoriei de vârstă respective. Aceasta va fi premiată cu trofeul corespunzător categoriei de vârstă. Jucătorii și staff-ul tehnic (maximum 35 de persoane) vor fi distinse cu medalii.

**20.2** Jucătorii și staff-ul tehnic (maxim 35 de persoane) ai echipelor clasate pe locurile 2 și 3 în Liga Națională, la categoria de vârstă corespunzătoare, vor primi medalii.

**20.3** Echipa clasată pe primul loc la finalul Campionatului în L1-Turneu de Promovare, L2-Turneu de Promovare, va primi titlul de Campion al R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori la categoria de vârstă respectivă și trofeu de Campion, iar jucătorii și staff-ul tehnic (dar nu mai mulți de 35 persoane) vor primi medalii.

## **21 PROTESTE**

**21.1.** Cluburile care consideră că echipa adversă a încălcat anumite prevederi regulamentare, indiferent de natura acestora, pot să depună o contestație în scris, pe adresa de email: [fmf@fmf.md](mailto:fmf@fmf.md).

**21.2** Contestațiile privind starea terenului trebuie transmise arbitrului în scris de către oficialul Clubului înainte de meci. Arbitrul va decide dacă meciul se va disputa.

**21.3** Se poate contesta o avertizare (cartonaș galben), eliminare după două cartonașe galbene sau un cartonaș roșu doar dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului. Rezultatul meciului rămâne neschimbat.

**21.4** O contestație va fi analizată dacă îndeplinește următoarele condiții:

- a fost depus de clubul al cărui echipe au jucat într-un meci direct;
- a fost depus în termen de 48 de ore de la fluierul final al meciului;
- taxa de examinare a contestației a fost achitată.

**21.5** Decizia pronunțată de organul judiciar competent al FMF de primă instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF, conform prevederilor [Codului de Disciplină și Etică FMF](#).

## **22 NORME FINANCIARE**

**22.1** Cheltuielile aferente cazării, mesei, transportului (dus-întors) și diurnei vor fi acoperite de către



Cluburi din fondurile proprii.

## **23 ADOPTAREA, ABROGAREA ȘI INTRAREA ÎN VIGOARE**

**23.1** Regulamentul a fost aprobat de Comitetul Executiv FMF prin decizia nr. 69 din 18.07.2025 și va fi aplicat începând cu data adoptării.

**23.2** Prezentul Regulament abrogă orice dispoziții contrare.

**23.3** Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.



ANEXA 1

FORMATUL SISTEMULUI COMPETIȚIONAL AL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA  
LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

exclusiv pentru sezonul competițional 2025/2026

(cu referire la Cap. 3 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori)

**1. LIGA NAȚIONALĂ (LN), FAZA I, FAZA II, LN-Turneu de Promovare**

*Echipele promovate pentru sezonul 2025/2026 sunt stabilite conform, Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori, aprobat prin Decizia Comitetului Executiv al FMF.*

Campionatul cuprinde LN, L1, L2 și LR. Pentru sezonul competițional 2025/26, a fost stabilită numărul maxim de echipe care vor participa în fiecare ligă valorică, după cum urmează:

- **LN (Faza I): maxim 8 echipe la fiecare categorie de vârstă.**
- **L1 (Faza I): maxim 10 echipe la fiecare categorie de vârstă.**
- **L2 (Faza I): maxim 12 echipe la fiecare categorie de vârstă.**
- **În conformitate cu derogările menționate, în cazul în care numărul echipelor înregistrate într-o anumită categorie de vârstă este mai mic de 24, sistemul competițional va fi detaliat descris în prezenta anexă.**

Sezonul competițional 2025/2026 a Campionatului se va desfășura după cum urmează:

În ediția 2025/2026 a Campionatului, sunt admiși jucători născuți în următorii ani:

| LN-17                  | LN-16                  | LN-15                  | LN-14                  | LN-13                  | LN-12                  | LN-11                  |
|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| a.n. 2009<br>a.n. 2010 | a.n. 2010<br>a.n. 2011 | a.n. 2011<br>a.n. 2012 | a.n. 2012<br>a.n. 2013 | a.n. 2013<br>a.n. 2014 | a.n. 2014<br>a.n. 2015 | a.n. 2015<br>a.n. 2016 |

1. Liga Națională (LN) la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-17 în Faza I, se va disputa între maxim 8 echipe, în sistem tur-retur. După disputarea etapelor planificate la categoriile de vârstă menționate, se vor stabili 6 echipe care vor evolua în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

2. Echipele care se vor clasa mai jos de locul 6 în Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, sesiunea de toamnă, în sesiunea de primăvară vor juca în LN-Turneu de Promovare, cu primele 6 echipe în clasamentul din L1 accesate după criteriul sportiv în LN-Turneu de Promovare, și se vor lupta pentru un loc de promovare în LN din perioada competițională următoare.

3. Faza II a LN la toate categoriile de vârstă în sesiunea de primăvară, va avea 6 echipe, stabilite din Faza I. Se va desfășura în 10 etape, în sistem tur – retur.

4. Pentru Faza II a LN vor fi luate în calcul punctele acumulate în Faza I. Punctajul și golaverajul pentru Faza II, se va lua în calcul doar cel care a fost acumulat în jocurile dintre aceste 6 echipe accesate după criteriul sportiv Faza II a LN.

5. Conform prevederilor Regulamentului Campionatului, cartonașele galbene acumulate în Faza I a LN nu vor fi luate în considerare pentru meciurile din Faza II a competiției LN.

6. Cartonașele roșii acumulate în Faza I a competiției LN vor fi luate în considerare în Faza II, conform Regulamentului Campionatului.



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

7. După încheierea celor 15 etape ale Fazei II a Ligii Naționale, se vor determina Campionul și premianții Campionatului, ediția 2025/26, la fiecare categorie de vârstă. Toate echipele din Faza II a Ligii Naționale, de la categoriile de vârstă U-11 până la U-16, vor promova în Liga Națională la categoria de vârstă imediat următoare pentru ediția 2026/27 a Campionatului.

8. Echipele din Faza II a LN, categoria U-17, ediția 2026/27 a Campionatului, vor participa în Liga Tineret.

## 2. LIGA "1", FAZA I (L1)

*Lista echipelor participante în Liga "1"(L1) pentru sezonul 2025/2026 sunt stabilite conform, Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori, aprobat prin Decizia Comitetului Executiv al FMF.*

În sezonul competițional 2025/2026, Liga 1 a Campionatului se va desfășura după cum urmează:  
În ediția 2025/2026 a Campionatului, sunt admiși jucători născuți în următorii ani

| LN-17                  | LN-16                  | LN-15                  | LN-14                  | LN-13                  | LN-12                  | LN-11                  |
|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| a.n. 2009<br>a.n. 2010 | a.n. 2010<br>a.n. 2011 | a.n. 2011<br>a.n. 2012 | a.n. 2012<br>a.n. 2013 | a.n. 2013<br>a.n. 2014 | a.n. 2014<br>a.n. 2015 | a.n. 2015<br>a.n. 2016 |

2.1 Liga 1 (L1), la categoriile de vârstă U-11 până la U-16, Faza I, se va desfășura între maxim 10 echipe, în sistem tur-retur. După finalizarea etapelor planificate la aceste categorii de vârstă, echipele clasate pe primele șase locuri, conform criteriilor sportive, vor participa la LN-Turneu de Promovare în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

2.2 Echipele clasate sub locul 6 în clasament, conform criteriilor sportive stabilite, după disputarea tuturor etapelor din L1 Faza I, vor participa la L1-Turneul de Promovare în cadrul Fazei II a Campionatului, ediția 2025/26.

2.3 În L1, la categoria de vârstă U-17, se va disputa între maxim 10 echipe, în sistem tur-retur. După disputarea etapelor planificate, echipele clasate pe primele 4 (patru) locuri în clasament, după criteriul sportiv, vor evolua în LN-Turneu de Promovare în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

2.4 În L1, la categoria de vârstă U-17, după disputarea etapelor planificate, echipele clasate pe locul 5 (cinci) și 6 (șase), după criteriul sportiv, vor evolua în meci de baraj (sistemul tur) cu echipele clasate pe locul 1 din fiecare grupă din L2 Faza I, ori cu locul 1 și 2 în cazul în care la U-17 a fost creată doar o singură grupă L2, Faza 1. Gazdele meciurilor de baraj vor fi echipele din L1. Echipele care vor învinge în meci de baraj, vor evolua în LN-Turneu de Promovare în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26. Echipele care vor pierde meciul de baraj, vor evolua în L2 în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

2.5 Meciurile de baraj se vor disputa astfel:

- Locul 5 L1 vs locul 2 L2 și locul 6 L1 vs locul 1 L2 – dacă L2 U-17 este formată dintr-o singură grupă;
- Locul 5 L1 vs locul 1 L2 gr. A și locul 6 L1 vs locul 1 L2 gr. B – dacă L2 U-17 este formată din două grupe.



**2.6** În cazul în care, după finalizarea timpului regulamentar de joc la meciurile de baraj, specificate în punctul 2.5 pentru determinarea echipei învingătoare, se va trece la loviturile de la 11 m, conform regulilor de joc "IFAB".

**2.7** În L1, la categoria de vârstă U-17, după disputarea etapelor planificate, echipele care se clasează mai jos de locul 6 (șase) conform criteriului sportiv vor evolua în L2 în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

**2.8** În cazul în care la o categorie de vârstă au fost înregistrate pentru participare mai puțin de 25 de echipe, atunci la această categorie de vârstă nu va fi creată L2 și toate echipele vor fi înscrise pentru participare în L1.

**2.9** În cazul în care a fost creată doar L1 la o categorie de vârstă, atunci în turneul de promovare, pentru Faza II, vor accede primele 4 echipe clasate în clasament conform rezultatelor obținute după criteriul sportiv. Restul echipelor, care nu au promovat în Turneu de Promovare, în Faza II vor participa în Campionat la nivel regional. Sistemul competițional va fi determinat de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

**2.10** Turneul de promovare în cazul descris în punctele 2.8 și 2.9 va fi format din 6 echipe: echipele clasate mai jos de locul 6 în LN Faza I și echipele clasate pe primele 4 locuri în L1 Faza 1. Turneul de promovare se va disputa după formula tur-retur.

### 3. LIGA "2", FAZA I (L2)

*Lista echipelor participante în Liga "2"(L2) pentru sezonul 2025/2026 sunt stabilite conform rezultatelor sportive obținute în Campionatul R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori, ediția 2024/25.*

În sezonul competițional 2025/2026, Liga 2 a Campionatului se va desfășura după cum urmează:

În ediția 2025/2026 a Campionatului, sunt admiși jucători născuți în următorii ani

| LN-17                  | LN-16                  | LN-15                  | LN-14                  | LN-13                  | LN-12                  | LN-11                  |
|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| a.n. 2009<br>a.n. 2010 | a.n. 2010<br>a.n. 2011 | a.n. 2011<br>a.n. 2012 | a.n. 2012<br>a.n. 2013 | a.n. 2013<br>a.n. 2014 | a.n. 2014<br>a.n. 2015 | a.n. 2015<br>a.n. 2016 |

**3.1** În Liga 2 (L2) la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16 în Faza I, echipele vor fi repartizate în două grupe diferite, conform amplasării geografice, care vor fi împărțite proporțional în funcție de numărul de echipe, și se va desfășura după formula: tur-retur.

**3.2** Echipele clasate pe primele două locuri în fiecare grupă, conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor din L2 Faza I, vor participa la L1-Turneu de Promovare în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

**3.3** Echipele clasate pe locurile 3 și 4 în fiecare grupă, conform criteriilor sportive stabilite după disputarea tuturor etapelor în L2 Faza I, vor participa la L2-Turneu de Promovare în Faza II a Campionatului pentru ediția 2025/26.

**3.4** Echipele clasate pe locurile 5 și 6 din fiecare grupă, conform criteriilor sportive stabilite după disputarea tuturor etapelor în L2 Faza I, vor evolua în LR în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

**3.5** În Liga L2 a Campionatului, ediția 2025/26, pentru categoria de vârstă U-17, vor fi incluse toate echipele care au depus cererea de participare și au finalizat procesul de înregistrare necesar.



**3.6** În ediția 2025/26 a competiției L2, dacă la categoria de vârstă U-17 sunt înregistrate mai puțin de 9 echipe, acestea vor juca într-o grupă conform formulei tur-retur.

**3.7** Conform condițiilor stipulate în punctul 3.7 al prezentei anexe, echipele care au ocupat primele două locuri în clasament după disputarea tuturor etapelor din L2 Faza I, vor juca meciuri de baraj cu locurile 5 și 6 din L1 Faza I. Condițiile meciurilor de baraj sunt detaliate în capitolul 2 al prezentei Anexe.

**3.8** În ediția 2025/26 a competiției L2, categoria de vârstă U-17, dacă numărul echipelor înscrise pentru participare va fi între 9 și 15, acestea vor juca într-o grupă după formula tur.

**3.9** În condițiile stipulate în punctul 3.9 al prezentei anexe, echipele care, pe baza criteriului sportiv, au ocupat locurile 1 și 2 după disputarea tuturor etapelor în L2 Faza I, vor juca meciuri de baraj cu echipele clasate pe locurile 5 și 6 în L1 Faza I. Condițiile meciurilor de baraj sunt specificate în capitolul 2 al prezentei Anexe.

**3.10** În cazul în care, în ediția 2025/26 a L2 la categoria U-17 vor participa peste 15 echipe, acestea vor fi împărțite în două grupe pe criterii de amplasare geografică. Meciurile se vor disputa tur sau tur-retur, după caz.

**3.11** În condițiile stipulate la punctul 3.11 din prezenta anexă, echipele clasate pe primul loc în fiecare grupă, în urma criteriilor sportive din L2 Faza I, vor disputa meciuri de baraj împotriva echipelor clasate pe locurile 5 și 6 din L1 Faza I. Condițiile pentru desfășurarea meciurilor de baraj sunt prevăzute în capitolul 2 al prezentei anexe.

**3.12** În cazul în care, în ediția 2025/26 a L2, categoria U-17 va avea mai mult de 24 echipe, acestea vor fi împărțite în 4 grupe, ținând cont de amplasarea geografică. Meciurile se vor disputa tur sau tur-retur, după caz.

**3.13** În condițiile stipulate în punctul 3.13 a prezentei anexe, pentru a determina echipele care vor juca meci de baraj pentru promovare în LN-TP la categoria de vârstă U-17, echipele care au ocupat locul 1 în fiecare din grupe, conform criteriului sportiv după disputarea etapelor planificate a Campionatului Faza I, ediția 2025/26, după formula tur prin următoarea schemă:

- Locul 1 grupa Nord vs locul 1 grupa Centru;
- Locul 1 grupa Est vs Locul 1 grupa Sud.

Pentru stabilirea gazdelor, Departamentul de Dezvoltare Tehnică va efectua tragere la sorți. În cazul în care, după finalizarea timpului regulamentar, scorul meciului va fi egal, pentru determinarea echipei câștigătoare, se va trece imediat la loviturile de la 11 m, conform "Regulilor de joc IFAB".

Echipele care vor învinge în meciurile de baraj, specificate în punctul 3.14, vor obține dreptul de a juca meciuri de baraj cu locurile 5 și 6 din L1 Faza I, pentru stabilirea echipelor participante în LN-TP la categoria de vârstă U-17 în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26. Condițiile meciurilor de baraj sunt stipulate în capitolul 2 a prezentei Anexe.

**3.14** În cazul în care la o categorie de vârstă au fost înregistrate pentru participare mai puțin de 40 de echipe, atunci la această categorie de vârstă nu va fi creată LR și toate echipele vor fi înscrise pentru participare în L2.

**3.15** În cazul în care nu a fost creată LR la o categorie de vârstă, atunci formula turneului de promovare, precum și sistemul competițional, va fi determinat de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.



#### 4. LIGA "REGIONALĂ", FAZA I (LR)

*Lista echipelor participante în Liga "Regională" (LR) pentru sezonul 2025/2026 sunt stabilite conform cererilor de participare în Campionatul R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori, ediția 2025/26.*

În sezonul competițional 2025/2026, LR a Campionatului se va desfășura după cum urmează:

În ediția 2025/2026 a Campionatului, sunt admiși jucători născuți în următorii ani

| LR-16                  | LR-15                  | LR-14                  | LR-13                  | LR-12                  | LR-11                  |
|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| a.n. 2010<br>a.n. 2011 | a.n. 2011<br>a.n. 2012 | a.n. 2012<br>a.n. 2013 | a.n. 2013<br>a.n. 2014 | a.n. 2014<br>a.n. 2015 | a.n. 2015<br>a.n. 2016 |

**4.1** Liga "Regională" (LR) Faza I, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16 se va disputa în dependență de numărul de echipe care vor trece procesul de înregistrare a echipelor pentru participare în Campionat, ediția 2025/26.

**4.2** În cazul în care pentru participarea la LR Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, vor fi înregistrate mai puțin de 9 (nouă) echipe, se va forma o singură grupă, în care se va juca după formatul tur/retur. Echipele clasate pe primele 4 (patru) locuri în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor planificate în LR Faza I, vor evolua în L2 - Turneu de Promovare, în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

**4.3** În cazul în care pentru participarea în LR Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, sunt înregistrate între 9 (nouă) și 19 (nouăsprezece) echipe, vor fi formate două grupe pe criterii de amplasare geografică, în care se va juca fie în format tur, fie tur/retur (după caz). Echipele clasate pe primele două locuri în fiecare grupă, pe baza criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor planificate în LR Faza I, vor participa în L2-Turneu de Promovare, în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

**4.4** În cazul în care pentru participarea în LR Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, sunt înregistrate mai mult de 19 echipe, vor fi formate 4 grupe pe criterii de amplasare geografică, unde se va juca în format tur/retur. Echipele clasate pe primul loc în fiecare grupă, conform clasamentului bazat pe criterii sportive, după disputarea tuturor etapelor planificate în LR Faza I, vor evolua în L2-Turneu de Promovare, în Faza II a Campionatului, ediția 2025/26.

**4.5** În situația în care într-o zonă geografică sunt formate două grupe, echipele clasate pe primul loc în fiecare din cele două grupe zonale vor disputa un meci de baraj conform formulei tur/retur pentru determinarea echipei care va promova în L2-TP. Gazda primului meci se va decide prin tragere la sorți. În cazul unui rezultat egal după meciurile de baraj, echipa care va promova în L2-TP va fi decisă prin lovături de departajare, conform Regulilor de Joc „IFAB”.

#### 5. LN - TURNEU DE PROMOVARE, FAZA II.

**5.1** În LN-TURNEU DE PROMOVARE (în continuare LN-TP) Faza II a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-17, vor participa echipele care s-au clasat în LN Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, Faza I, în clasament, mai jos de locul 6 (șase) și echipele clasate pe primele 6 (șase) locuri în L1 Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, în clasament.



**5.2** LN-TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16 în Faza II, se va disputa maxim între 8 (opt) echipe, în sistem tur-retur. După disputarea etapelor planificate la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, echipa care se va clasifica pe locul 1, după criteriul sportiv, va promova în LN, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.

**5.3** Echipa care se va clasifica pe locul 1 în LN-TP după criteriul sportiv, la categoria de vârstă U-17, după disputarea etapelor planificate, în sezonul 2026/27 va promova în Liga Tineret.

**5.4** LN-TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, echipele care se vor clasifica mai jos de locul 1 în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea etapelor planificate, vor participa în LN Play Off, Faza III.

## **6. L1-TURNEU DE PROMOVARE, FAZA II**

**6.1** În L1-TURNEU DE PROMOVARE (în continuare L1-TP), Faza II a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, vor participa echipele care s-au clasat în L1 Faza I a Campionatului, ediția 2025/26 în clasament mai jos de locul 6 (șase) și echipele care s-au clasat pe locul 1 și 2 din fiecare grupă din L2 Faza I a Campionatului, ediția 2025/26.

**6.2** L1-TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16 în Faza II, se va disputa din maxim 8 (opt) echipe, în sistem tur-retur. După disputarea etapelor planificate la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, echipa care se va clasifica pe locul 1, după criteriul sportiv, va promova pentru participare în LN Play Off, Faza III.

**6.3** L1-TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, echipele care se vor clasifica mai jos de locul 1 în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea etapelor planificate, vor participa în L1 Play Off, Faza III.

**6.4** Prin derogare de la cele expuse mai sus, în cazul în care au fost aplicate prevederile aplicate în punctele 2.8, 2.9 și 2.10 a prezentei anexe, formula de desfășurare, precum și sistemul competițional a L1 Turneu de promovare va fi determinat de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

## **7. L2 - TURNEU DE PROMOVARE, FAZA II**

**7.1** În L2-TURNEU DE PROMOVARE (în continuare L2-TP), Faza II a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, vor participa echipele care s-au clasat în L2 Faza I a Campionatului, ediția 2025/26 în clasament pe locurile 3 și 4 în fiecare grupă și echipele care au promovat din LR Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor planificate în Faza I. Criteriile de promovare din LR Faza I a Campionatului în L2-TP vor fi specificate în capitolul 8 a prezentei anexe.

**7.2** Echipe din L2 Faza I a Campionatului, ediția 2025/26, care conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor, s-au clasat mai jos de locul 4, în Faza II a Campionatului vor evolua în LR Faza II, ediția 2025/26.

**7.3** L2-TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16 în Faza II, se va disputa din maxim 8 (opt) echipe, în sistem tur-retur. După disputarea etapelor planificate la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, echipa care se va clasifica pe locul 1, după criteriul sportiv, va promova pentru participare în L1 Play Off, Faza III.

**7.4** L2-TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, echipele care se vor clasifica pe locurile 2,3 și 4 în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea etapelor planificate, vor participa în L2, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.



**7.5** LT-2 TP la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, echipele care se vor clasa mai jos de locul 4 în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea etapelor planificate, vor juca meciuri de L2 Play Off Faza III.

**7.6** L2-TP la categoria de vârstă U-16, echipele care se vor clasa mai jos de locul 1 în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea etapelor planificate, vor obține dreptul de participare în L2 ediția 2026/27, la categoria de vârstă U-17.

**7.7** Prin derogare de la cele expuse mai sus, în cazul în care au fost aplicate prevederile aplicate în punctele 3.14 și 3.15 a prezentei anexe, formula de desfășurare, precum și sistemul competițional a L2 Turneu de promovare va fi determinat de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF.

## **8. LR - PRIMĂVARA, FAZA II**

**8.1** LR-Primăvara Faza II (în continuare LR-II) a Campionatului, ediția 2025/26 la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, în cazul în care a fost creată doar o grupă, echipele clasate pe primele 4 locuri în clasament, conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor planificate, vor promova pentru participare în L2 Play Off.

**8.2** LR-II a Campionatului, ediția 2025/26 la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, prevede că, în situația în care au fost create două grupe, echipele clasate pe primele două locuri în fiecare grupă vor promova în L2 Play Off, conform criteriilor sportive, după disputarea tuturor etapelor planificate.

**8.3** LR-II a Campionatului, ediția 2025/26 la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, în cazul în care au fost create patru grupe, echipele clasate pe primul loc în clasament în fiecare grupă, conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor planificate, vor promova pentru participare în L2 Play Off.

**8.4** LR-II a Campionatului, ediția 2025/26 la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, în cazul în care a fost creată într-o zonă geografică două grupe, atunci echipele clasate pe primul loc în clasament în fiecare grupă din zona geografică, conform criteriului sportiv, după disputarea tuturor etapelor planificate, pentru determinarea echipei care va promova pentru participare în L2 Play Off, vor disputa un meci de baraj după formula tur/retur. Echipa gazdă în primul meci de baraj se va determina prin tragere la sorți. În cazul în care, după disputarea ambelor meciuri de baraj, rezultatul final este egal, pentru determinarea echipei învingătoare, se va trece imediat la lovituri de departajare, conform Regulilor de Joc "IFAB".

## **9. LN PLAY OFF, FAZA III**

**9.1** În LN-Play Off, Faza III a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, vor participa echipele clasate mai jos de locul 1 în LN-TP Faza II și locul 1 din L1-TP Faza II.

**9.2** Meciurile se vor juca după sistemul olimpic într-un format tur, conform următoarei scheme:

**¼ finală:**

- locul 2 LN-TP (echipa gazdă) vs locul 1 L1-TP;
- locul 3 LN-TP (echipa gazdă) vs locul 8 LN-TP;
- locul 4 LN-TP (echipa gazdă) vs locul 7 LN-TP;
- locul 5 LN-TP (echipa gazdă) vs locul 6 LN-TP;

**Semifinale:**

- Perechea 1: locul 2 LN-TP/locul 1 L1-TP (echipa gazdă) vs locul 5 LN-TP/locul 6 LN-TP;
- Perechea 2: locul 3 LN-TP/locul 8 LN-TP (echipa gazdă) vs locul 4 LN-TP/locul 7 LN-TP.



**Finala:**

- Învingătoarea din perechea 1(echipa gazdă) vs învingătoarea din perechea 2.
- 9.3** Echipa care va învinge în finala LN Play Off, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, vor promova în LN, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.
- 9.4** Echipele care nu au ocupat locul 1 în LN Play Off, ediția 2025/26, la categoria de vârstă de la U-11 până la U-16, vor promova în L1, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.
- 9.5** La categoria de vârstă U-17, LN Play Off, nu se va disputa.
- 9.6** În cazul în care, după expirarea timpului regulamentar, rezultatul meciului este egal, atunci pentru determinarea echipei învingătoare, se va trece imediat la loviturile de departajare, conform Regulilor de Joc "IFAB".

## **10. L1 PLAY OFF, FAZA III**

**10.1** În L1-Play Off, Faza III a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, vor participa echipele clasate mai jos de locul 1 în L1-TP Faza II și locul 1 din L2-TP Faza II.

**10.2** Meciurile se vor juca după sistemul olimpic în format tur, după următoarea schemă:

**¼ finală:**

- locul 2 L1-TP (echipa gazdă) vs locul 1 L2-TP;
- locul 3 L1-TP(echipa gazdă) vs locul 8 L1-TP;
- locul 4 L1-TP (echipa gazdă) vs locul 7 L1-TP;
- locul 5 L1-TP (echipa gazdă) vs locul 6 L1-TP;

**Semifinale:**

- Perechea 1: locul 2 L1-TP/locul 1 L2-TP (echipa gazdă) vs locul 5 L1-TP/locul 6 L1-TP;
- Perechea 2: locul 3 L1-TP/locul 8 L1-TP (echipa gazdă) vs locul 4 L1-TP/locul 7 L1-TP.

**Finala:**

- Învingătoarea din perechea 1(echipa gazdă) vs învingătoarea din perechea 2.
- 10.3** Echipa care va învinge în finala L1 Play Off, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-16, va promova în L1, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.
- 10.4** Echipele care nu au ocupat locul 1 în L1 Play Off, ediția 2025/26, la categoria de vârstă de la U-11 până la U-16, vor obține dreptul de participare în L2, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.
- 10.5** La categoria de vârstă U-17, L1 Play Off, nu se va disputa.
- 10.6** În cazul în care, după expirarea timpului regulamentar, rezultatul meciului este egal, atunci pentru determinarea echipei învingătoare, se va trece imediat la loviturile de departajare, conform Regulilor de Joc "IFAB".

## **11. L2 PLAY OFF, FAZA III**

**11.1** În L2-Play Off, Faza III a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, vor participa echipele clasate mai jos de locul 4 în L2-TP Faza II și locul 1 din fiecare grupă din LR Faza II, în cazul în care LR Faza II va fi formată din 4 grupe.

**11.2** În L2-Play Off, Faza III a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, vor participa echipele clasate mai jos de locul 4 în L2-TP Faza II și locul 1 și 2 din fiecare grupă din LR Faza II, în cazul în care LR Faza II va fi formată din 2 grupe.

**11.3** În L2-Play Off, Faza III a Campionatului, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, vor participa echipele clasate mai jos de locul 4 în L2-TP Faza II și locul 1,2,3 și 4 din LR Faza II, în cazul în care LR Faza II va fi formată dintr-o singură grupă.



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

**11.4** Meciurile vor fi organizate după sistemul olimpic, în format tur, unde adversarii echipelor din L2-TP promovate în L2 Play Off vor fi stabiliți prin tragere la sorți conform următoarei scheme:

**PLAY OFF:**

- locul 5 L2-TP (echipa gazdă) vs LR Faza II;
- locul 6 L2-TP (echipa gazdă) vs LR Faza II;
- locul 7 L2-TP (echipa gazdă) vs LR Faza II;
- locul 8 L2-TP (echipa gazdă) vs LR Faza II;

**11.5** Echipele care vor învinge în finala L2 Play Off, ediția 2025/26, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-15, vor promova în L2, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.

**11.6** Echipele care nu au ocupat locul 1 în L2 Play Off, ediția 2025/26, la categoria de vârstă de la U-11 până la U-15, vor obține dreptul de participare în LR, ediția 2026/27, la categoria de vârstă imediat următoare.

**11.7** La categoria de vârstă U-16,17, L2 Play Off, nu se va disputa.

**11.8** În cazul în care, după expirarea timpului regulamentar, rezultatul meciului este egal, atunci pentru determinarea echipei învingătoare, se va trece imediat la loviturile de departajare, conform Regulilor de Joc "IFAB".

*Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament, vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.*



## ANEXA 2

### PERIOADELE DE ÎNREGISTRARE ale ECHIELOELOR în CAMPIONATUL R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

Sezonul competițional 2025/2026

(cu referire la Cap. 6 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori)

Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF a dreptului de joc în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația CPCJ) pentru o anumită echipă în cadrul competiției de Campionat. Procesul de înregistrare ale echipelor în Campionat, în toate Ligile valorice, se desfășoară de două ori pe an, conform programului de înregistrare aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, în temeiul prezentului Regulament și are loc înainte de începutul și în pauza Campionatului.

Conform prezentului Regulament, perioadele de înregistrare a jucătorilor pentru sezonul fotbalistic 2025/2026 sunt stabilite după cum urmează:

**Prima perioadă de înregistrare a jucătorilor: între 01 august 2025 și 15 septembrie 2025 (inclusiv);**

**A doua perioadă de înregistrare a jucătorilor: între 15 ianuarie 2026 și 15 martie 2026 (inclusiv).**

Cluburile trebuie să respecte programul de înregistrare aprobat de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, în temeiul Regulamentului dat. Înregistrarea se efectuează doar de o persoană desemnată, confirmată prin scrisoare oficială de către Club, cu indicarea funcției în cadrul Clubului și adresa de email prin intermediul căreia va avea loc comunicarea oficială.

Clubul poate înregistra suplimentar jucători cu drept de participare în Campionat, în cazuri excepționale, fiind prima înregistrare a jucătorului în programul electronic "COMET" și care se poate efectua în afara perioadei de înregistrare corespunzătoare.

Înregistrarea echipelor de fotbal se finalizează oficial în ziua precedentă zilei disputării primului meci din cadrul primei etape. Această condiție este valabilă pentru ambele perioade de înregistrare. Neînregistrarea echipei face imposibilă participarea acesteia în cadrul meciurilor Campionatului.

*Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament, vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.*

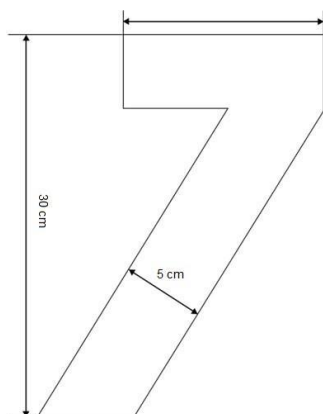


**ANEXA 3 (recomandabil)**

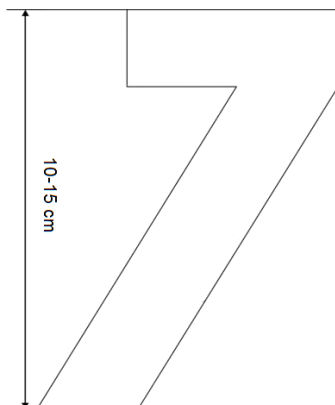
**DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMENTUL DE JOC în CAMPIONATUL R.  
MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI**

(cu referire la Cap. 14 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori)

**1. DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE TRICOU**



**2. DIMENSIUNILE NUMĂRULUI DE PE ȘORT**



**3. CULOAREA NUMĂRULUI DE PE ECHIPAMENT (culoare diferită de cea a echipamentului)**



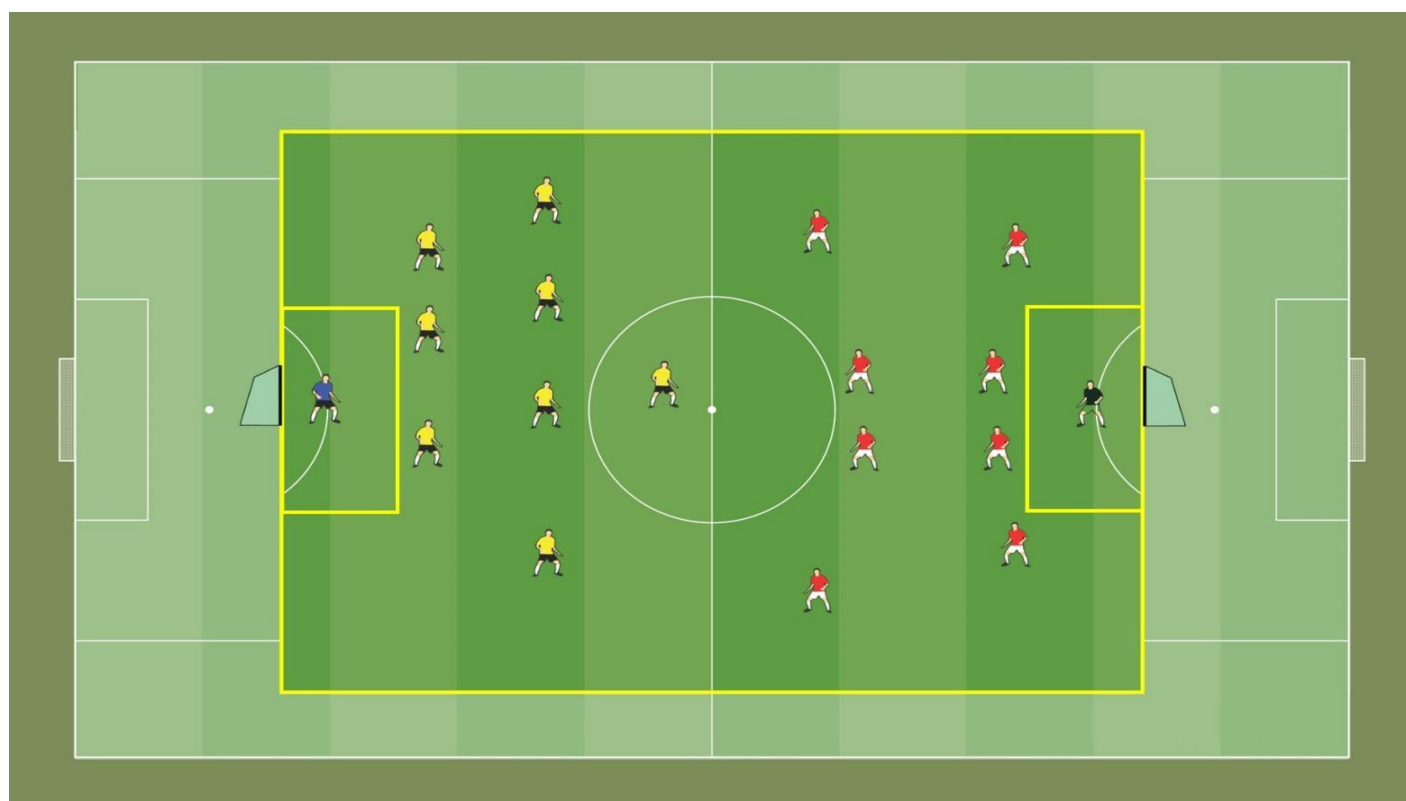
## ANEXA 4

### TEREN DE JOC

în CADRUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI  
(cu referire la Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori)

#### Categoria de vârstă U-11 și U-12 valabil pentru LN, LN-TP și LN Play Off

1. Teren de joc pe desen. (45 m – 49 m x 68 m – 72 m)
2. Liga Națională în Faza I și Faza II, LN-Turneu de Promovare și LN Play Off la categoriile de vârstă U-11 și U-12 terenul de joc obligatoriu va fi amplasat pe terenul de joc de dimensiuni standard aprobate de FMF (100m x 64 m și/sau 105m x 68m ), în cadrul căruia va fi amplasat spațiul de joc specificat în punctul 1 al anexei 4.
3. Porți: 5 m x 2 m.
4. Echipe: 8 jucători de câmp + 1 portar (9 x 9).
5. Timp de joc: 2 reprize x 30 min.; pauza 10 min.
6. Careul de pedeapsă 10m x 15m.
7. Fixarea poziției de “ofsaid” începe să funcționeze de la linia de mijloc a terenului.
8. Lovitura de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile. Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.
9. Penalty – 9m.
10. Mingea Nr.4



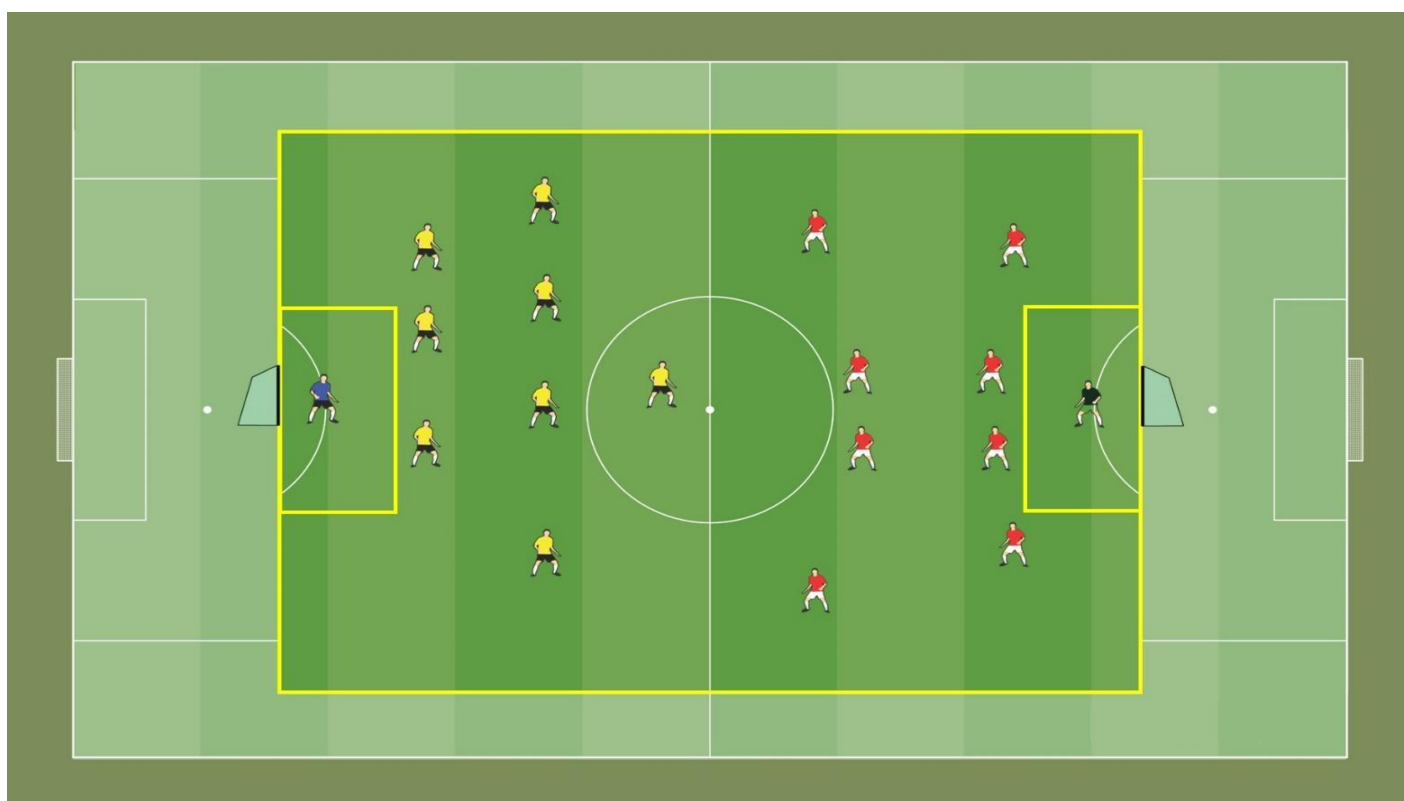


**REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA  
LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI**

**Categoria de vârstă U-11 și U-12 valabil pentru L1, L2, LR, L1TP, L2 TP, L1 Play Off,  
L2 Play Off**

Teren de joc pe desen. (35 m – 45 m x 60 m – 72 m)

1. Porți: 5 m x 2 m.
2. Echipe: 8 jucători de câmp + 1 portar (9 x 9).
3. Timp de joc: 2 reprize x 30 min.; pauza 10 min.
4. Careul de pedeapsă 10m x 15m.
5. Fixarea poziției de “ofsaid” începe să funcționeze de la linia de mijloc a terenului.
6. Lovitura de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile. Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.
7. Penalty – 9m.
8. Mingea Nr.4





**Categoria de vârstă U-13 și U-14 valabil pentru LN, L1, L2, LR, TP, Play Off**

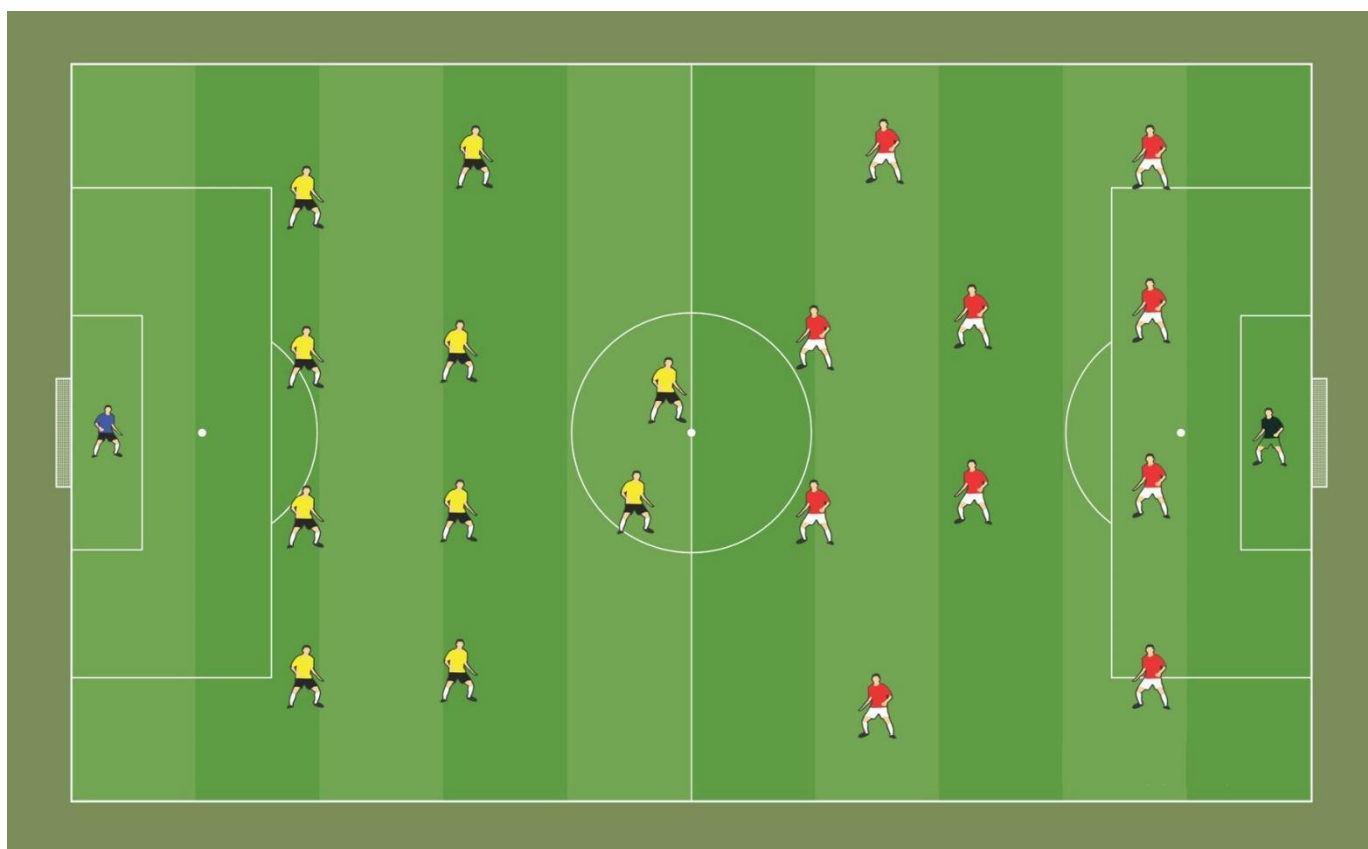
1. Teren de joc pe desen. (60 m – 68 m x 100 m – 105 m)
2. Porți: 7.32 m x 2.44 m
3. Echipe: 10 jucători de câmp + 1 portar (11 x 11)
4. Timp de joc: (2 reprize x 35 min, 10 min. pauza).
5. Fixarea poziției de “ofsaid” începe să funcționeze de la linia de mijloc a terenului.
6. Lovitura de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile. Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.
7. Penalty – 11 m.
8. Mingea Nr. 5





**Categoria de vârstă U-15 valabil pentru LN, L1, L2, LR, TP, Play Off**

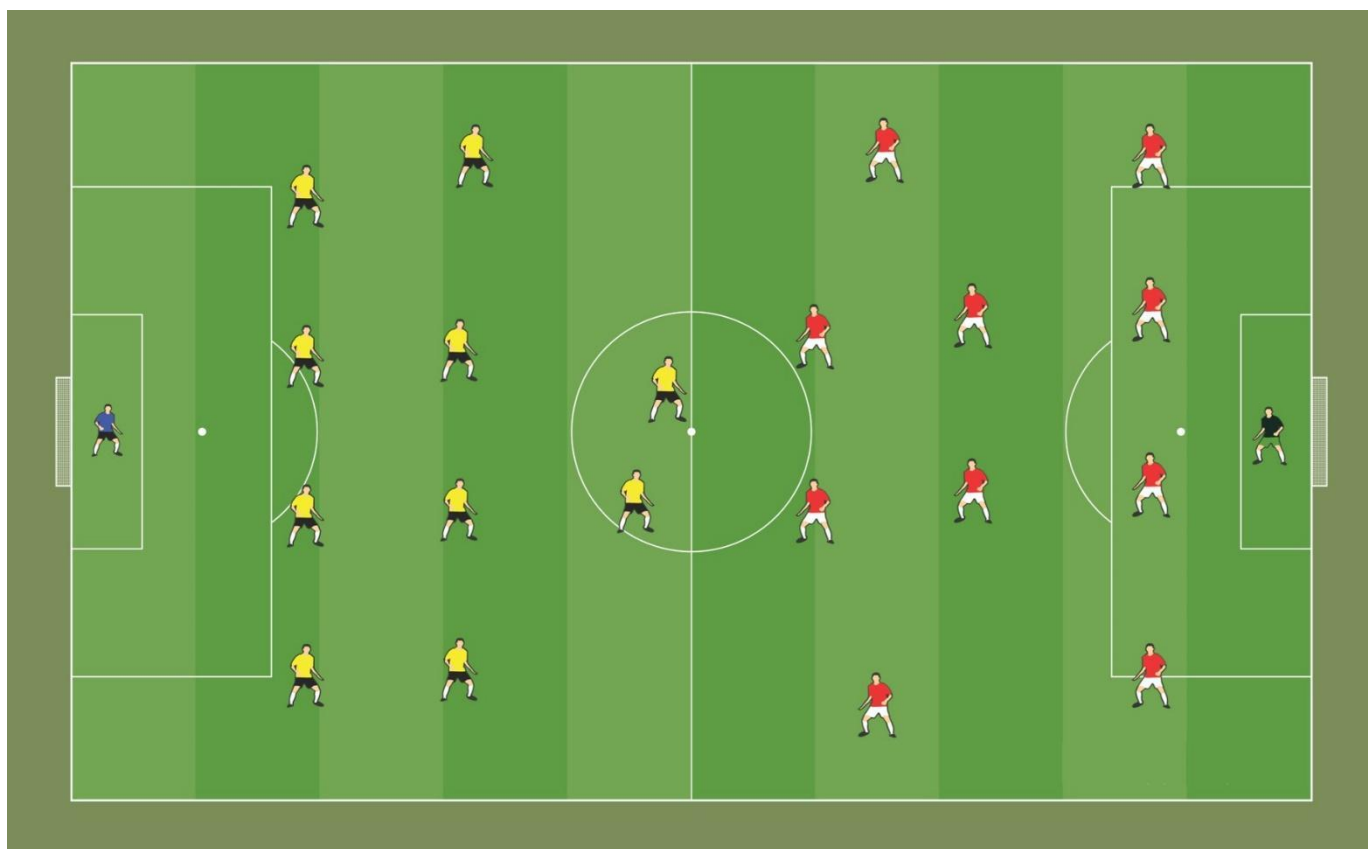
1. Teren de joc pe desen. (60 m – 68 m X 100 m – 105 m)
2. Porți: 7.32 m x 2.44 m.
3. Echipe: 10 jucători de câmp + 1 portar ( 11 x 11 )
4. Timp de joc : 2 reprize x 40 min.; 15 min. pauza.
5. Fixarea poziției de “ofsaid” începe să funcționeze de la linia de mijloc a terenului.
6. Lovitura de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile. Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.
7. Penalty – 11 m.
8. Mingea Nr. 5





**Categoria de vârstă U-16 și U-17 valabil pentru LN, L1, L2, LR, TP, Play Off**

1. Teren de joc pe desen. (60 m – 68 m X 100 m – 105 m)
2. Porți: 7.32 m x 2.44 m.
3. Echipe: 10 jucători de câmp + 1 portar ( 11 x 11 )
4. Timp de joc : 2 reprize x 45 min.; 15 min. pauza.
5. Fixarea poziției de “ofsaid” începe să funcționeze de la linia de mijloc a terenului.
6. Lovitura de poartă se execută cu piciorul. Aruncarea de la margine se execută cu mâinile. Portarul nu are voie să atingă cu mâna mingea trimisă cu piciorul sau din aruncarea de la margine executată de coechipier.
7. Penalty – 11 m.
8. Mingea Nr. 5





**Conform prevederilor prezentului Regulament.**

Meciurile din Campionatul de fotbal pentru Copii și Juniori din R. Moldova au loc doar pe terenuri certificate, cu pașaport tehnic valabil.

Categorizarea stadioanelor va fi efectuată în baza Regulamentului FMF privind criteriile minime de infrastructură stabilite pentru desfășurarea competițiilor de fotbal.

Certificatul terenului de fotbal detaliază caracteristicile, condițiile și starea generală a terenului sportiv. Certificatul este esențial pentru CPCJ, confirmând utilizarea terenului pentru meciuri oficiale și evaluarea conform cerințelor FMF.

Certificatul este valabil un sezon competițional și nu poate fi transferat.

Pentru a fi disputate meciurile din Liga Națională, stadionul trebuie să fie de categoria minimă C.

Pentru restul competițiilor din Campionat, stadionul trebuie să fie de categoria minimă D.

**Cerințe minime necesare pentru disputarea meciurilor în Campionat, cu excepția  
Liga Națională:**

- Delimitarea complexului sportiv.
  - Tribune cu cel puțin 50 de scaune individuale, din sezonul competițional 2027/28.
  - Spații pentru persoane cu dizabilități.
  - Două vestiare echipate pentru 18 persoane.
  - Vestiar pentru oficiali.
  - Spațiu pentru primul ajutor.
  - Două bănci acoperite pentru rezerve, cu 10 scaune fiecare, situate la 2 metri de linia de tușă.
  - Cel puțin două suporturi pentru steaguri.
  - Certificat de securitate și plan de evacuare aprobat.
  - Panou de scor.
  - Teren gazonat, drept, cu dimensiuni conform regulamentului. Zona de siguranță de 3 metri de la linia de tușă; obstacolele necesită un strat moale dacă nu respectă cerințele, situate la minimum 2 metri de linia de tușă.
  - Stâlpii porților din aluminiu sau material similar, circulari/eliptici, albi, bine fixați pe teren.
- Distanțe conform IFAB:
- a) între stâlpi – 7,32 m sau 5,00 m;
  - b) între bară și sol – 2,44 m sau 2,00 m;
  - c) lățimea/adâncimea – max. 12 cm.
- Bloc sanitar public cu lavoar și apă.
  - Locuri de parcare pentru două autobuze și un vehicul oficial, situate la max. 50 m de complex.

**Cerințe minime necesare pentru disputarea meciurilor în Liga Națională:**

- Delimitarea perimetrului complexului sportiv în întregime.
- Tribune cu cel puțin 50 de scaune individuale, \*(începând din sezonul competițional 2027/28)\*.
- Spații destinate persoanelor cu dizabilități.
- Două vestiare de 20 m<sup>2</sup> fiecare, echipate cu dușuri cu apă caldă, toalete, scaune și cuiere, pentru 20 de persoane.
- Vestiar pentru oficiali, cel puțin 10 m<sup>2</sup>, prevăzut cu dușuri cu apă caldă și toalete, amplasat lângă vestiarele echipelor.
- Spațiu destinat acordării primului ajutor medical.
- Două bănci acoperite pentru jucătorii de rezervă, amplasate la nivelul terenului, fiecare având spațiu pentru cel puțin 10 jucători, situate la o distanță de cel puțin 2 metri față de linia de tușă.
- Disponibilitatea a cel puțin două suporturi pentru steaguri sau alte tipuri de suporturi care permit înălțarea a două steaguri în complexul sportiv.
- Certificatul de securitate și planul de evacuare aprobate de autoritățile publice locale.
- Panou de scor.
- Terenul de joc trebuie să fie gazonat, drept, neted, cu dimensiunile stabilite în Regulamentul Campionatului R. Moldova la fotbal între Copii și Juniori. Zona de siguranță trebuie să fie la cel puțin 3 metri de la linia de tușă pe tot perimetrul terenului. Dacă spațiul de siguranță nu respectă cerințele,



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

primul obstacol trebuie să aibă un strat moale pentru protecția participanților, iar acest spațiu trebuie să fie la cel puțin 2 metri de la linia de tușă.

- Stâlpii porților și barele transversale trebuie să fie din aluminiu sau material similar \*(din sezonul competițional 2027/28)\*, de formă circulară sau eliptică, și să nu prezinte pericol pentru jucători. De asemenea, trebuie să corespundă prevederilor Legilor jocului aprobate de IFAB:

- a) Distanța dintre stâlpi trebuie să fie de 7,32 m sau 5,00 m.

- b) Distanța între marginea inferioară a barei transversale și sol trebuie să fie de 2,44 m sau 2,00 m.

- c) Stâlpii și barele transversale trebuie să fie de culoare albă și să aibă lățimea și adâncimea egală, care nu depășesc 12 cm.

- d) Porțile trebuie să fie bine fixate pe teren.

- Bloc sanitar public echipat cu lavoar și sistem de apă.

- Locuri de parcare pentru cel puțin două autobuze și un vehicul pentru oficiali, situate la maximum 50 m de complexul sportiv.

CPCJ se asigură că complexul sportiv destinat desfășurării jocurilor oficiale ale echipei gazdă este pregătit corespunzător pentru procedura de certificare. Echipele CPCJ care nu vor disputa jocurile lor oficiale pe terenurile sportive de fotbal certificate nu vor avea dreptul de a evolua în campionatul R. Moldova la fotbal pentru Copii și Juniori.

CPCJ se asigură că complexul sportiv destinat desfășurării jocurilor oficiale ale echipei gazdă este pregătit corespunzător pentru procedura de certificare. Echipele CPCJ care nu vor disputa jocurile lor oficiale pe terenurile sportive de fotbal certificate nu vor avea dreptul de a evolua în campionatul R. Moldova la fotbal pentru Copii și Juniori.

Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament, vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.



ANEXA 5 (în caz de necesitate)

CERINȚELE TEHNICE în CAMPIONATUL R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

1. DEFINIȚII

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Acreditare</b>                         | Procedura care stabilește organizații /companii sau persoane fizice pentru difuzarea /mediatizarea /reflectarea oricărui eveniment al meciului sau Total meci și/sau Campionat.                                                                                                                           |
| <b>Ecusonul de acreditare</b>             | Certificatul pe care sunt indicate denumirea clubului care a eliberat acreditarea pentru o anumită activitate și compania / organizația sau persoana fizică care a primit acreditarea.                                                                                                                    |
| <b>Zona de joc</b>                        | Zona în jurul Terenului de joc, pe care se află: Oficiali de Meci; Oficiali de Formațiune Fotbalistică și Jucători de rezervă, legitimați la acest meci; copii de mingi (ball boys); reprezentanții Partenerului Tehnic Media acreditat de FMF, jurnaliștii foto, Servicii de menținerea ordinii publice. |
| <b>Transmisiunea în direct a meciului</b> | Înregistrarea a meciului, de Partener Tehnic Media acreditat de FMF, cu difuzarea imaginii și semnalului audio în direct. Este obligatorie prezența, cel puțin, a unui comentator și a graficii, care conține numele echipelor de joc, scorul curent și cronometrul.                                      |
| <b>Flash interviu</b>                     | Interviu cu unul dintre participanții a meciului (jucător sau antrenorul clubului) înainte, în pauză sau imediat după finalul meciului în zonele stabilite.                                                                                                                                               |
| <b>Înregistrarea video a meciului</b>     | Înregistrarea video a meciului în scopul producerii unui reportaj cu caracter informativ, care exclude difuzarea meciului în timp real inclusiv difuzarea prin rețeaua globală de Internet.                                                                                                               |
| <b>Partener Tehnic Media</b>              | Organizație/companie acreditată de FMF pentru producerea transmisiunii în direct a meciurilor de campionat prin intermediul TV, Internet, radio etc.                                                                                                                                                      |
| <b>Partener Media</b>                     | Organizații/companiimedia acreditați pentru mediatizarea/reflectarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.                                                                                                                                                                    |
| <b>Construcții publicitare</b>            | Construcții speciale în jurul Terenului de joc pentru materiale publicitare.                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Rețea socială</b>                      | O platformă online sau un website pe care se postează informația despre viața Formațiunii Fotbalistice cu posibilitatea de a crea și dezvolta relații cu societatea și comunicare între fani.                                                                                                             |

1. CONDIȚII GENERALE

1. Cerințele tehnice fac parte integrantă a Regulamentului Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori și definește drepturile și obligațiile FMF, formațiunilor fotbalistice, Partenerului Tehnic Media al FMF, și Parteneri Media acreditați pentru mediatizarea meciurilor de campionat.
2. Formațiunile fotbalistice, Partenerul Tehnic Media al FMF și alte organizații cu dreptul de mediatizare a meciurilor sunt responsabile de îndeplinirea cerințelor prezentului Regulament.
3. Formațiunile fotbalistice sunt obligate să acorde Partenerului Tehnic Media și Partenerului Media al FMF drepturi exclusive de a-și îndeplini obligațiile în baza contractului cu FMF pentru producerea transmisiunii în direct și mediatizarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.



## **2. ACREDITARE**

1. Acreditarea se realizează de către FMF și de către formațiunile fotbalistice organizatoare, în conformitate cu prezentul Regulament.
2. Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizarea în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice, privind meciurile din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, aparțin FMF, în calitate de organ competent în organizarea Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza permisiunii scrise a FMF sau acordurilor semnate privind procurarea acestor drepturi de către terțe persoane.
3. Acreditarea pentru înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori este de competența FMF și se execută în baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partener Tehnic Media / companiile specializate în difuzare și analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren.
4. Condițiile de acreditare a companiilor pentru difuzarea meciurilor prin TV sunt stabilite de FMF și de titularul drepturilor comerciale (dacă așa este) pentru reflectarea Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.
5. Formațiunile fotbalistice organizatoare acreditează reprezentanți ai mass-media, care nu au fost acreditați conform prevederilor prezentului Regulament, inclusiv jurnaliști foto, jurnaliști radio, jurnaliști de presă scrisă și reprezentanți ai posturilor TV. Formațiunile Fotbalistice organizatoare pot emite acreditări atât pentru întreaga perioadă competițională, cât și pentru fiecare meci aparte.
6. Formațiunile fotbalistice participante în Campionatul R. Moldova la Fotbal Juniori trebuie să publice pe website-ul său informație despre acordarea acreditărilor pentru reprezentanții mass-media cu cel puțin 10 zile înainte de startul Campionatului și cu cel puțin 2 zile înainte de începerea următorului meci de acasă (în cazul acreditării pentru un meci).
7. Partener Tehnic Media și Partener Media și alți reprezentanți mass-media acreditați la meci își desfășoară activitatea sa înainte, în timpul și după încheierea meciului, numai având un ecuson de acreditare și în vestă cu indicațiile Presa sau TV. Designul ecusonului de acreditare este stabilit de Formațiunile Fotbalistice organizatoare.

## **3. PARTENER TEHNIC MEDIA AL FMF**

1. Partener Tehnic Media și Formațiunile Fotbalistice organizatoare au dreptul de a stabili în comun un plan de amenajare a echipamentului, camerelor video, pozițiilor pentru comentator și regizor, zone pentru Flash interviuri și conferințe de presă (în continuare „Planul”) pentru fiecare stadion legitimat la desfășurarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori.
2. Planul trebuie să fie perfectat de formațiunile fotbalistice organizatoare cu cel puțin de 10 (zece) zile înainte de data primului meci de acasă din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic Media al FMF. Planul trebuie să corespundă cerințelor indicate pe Schema 1 din prezentul Regulament.
3. Partenerul Tehnic Media al FMF aprobă Planul pentru fiecare stadion cu cel puțin 5 (cinci) zile înainte de primul meci de acasă, difuzarea căruia este realizată de Partenerul Tehnic al FMF. La necesitate, modificarea Planului este posibilă în timpul perioadei competiționale. O astfel de modificare trebuie să fie aprobată de Partenerul Tehnic al FMF.
4. Planul trebuie să includă:



- a. amplasarea echipamentelor de televiziune în interiorul stadionului, inclusiv prin reducerea locurilor pentru spectatori;
  - b. plasarea platformelor de televiziune pentru camerele de pe pozițiile centrale, în spatele porților;
  - c. (în cazul majorării numărului de camere video până la 7) și pozițiile laterale (Schema 1);
  - d. poziția pentru comentator și regizori al emisiunii;
  - e. accesul nestingherit la sistemele de alimentare electrică și la internet.
5. Toate costurile pentru instalarea elementelor necesare pentru desfășurarea Transmisiunii în direct de către Partenerul Tehnic Media sunt suportate de Formațiunile Fotbalistice organizatoare.

#### **4. CERINȚE TEHNICE ȘI OBLIGAȚIILE FORMAȚIUNILOR FOTBALISTICE**

1. Formațiunile fotbalistice organizatoare este obligat să respecte strict cerințele tehnice organizatorice.
2. În baza contractelor de colaborare dintre FMF și Partenerii Media / companiile specializate în analiza statistică a meciurilor de fotbal, evoluția jucătorilor și arbitrilor în teren, Formațiunile Fotbalistice organizatoare sunt obligate:
  - a) să asigure, în mod exclusiv, acces liber personalului Partenerilor Media acreditați de FMF / companiilor specializate și instalarea tuturor echipamentelor și dispozitivelor tehnice a acestora la/în spațiile și încăperile stadionului destinate filmării/televizării meciurilor pentru cel puțin 5 spații/poziții de filmare;
  - b. să asigure segregarea și securitatea pozițiilor operatorilor și regizorilor Transmisiunii în direct; să asigure loc de parcare la stadion pentru mijloacele de transport și tehnice ale personalului și Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate menționate;
  - d. să pună la dispoziția și să permită Partenerilor Media al FMF / companiilor specializate utilizarea gratuită a conexiunilor TV, rețelelor de internet și de energie electrică a stadionului și să asigure buna funcționare a acestora;
  - e. să nu permită înregistrarea și difuzarea meciurilor din cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Juniori de către persoanele terțe, spectatori și/sau oficiali ale formațiunilor fotbalistice. Înregistrarea tehnică a meciului, efectuată de către participanți (oficiali sau staff-ul tehnic a cluburilor), va putea fi utilizată doar de către aceștia în scopuri personale de analiză și informare, fără drept de comercializare și/sau transmitere unor terțe persoane cu scopul obținerii unor beneficii;
  - f. să asigure prezența antrenorului principal, plus a încă doi jucători (prin solicitarea prealabilă) ai fiecărei echipe participante la flash interviurile, realizate de Partenerii Media al FMF în zonele stabilite de aceștia, până, în pauză și după finalul meciului, precum și în cadrul conferințelor de presă.



**ANEXA 6 (în caz de necesitate)**

**DREPTURILE COMERCIALE**

**în CADRUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI**

**(cu referire la Art. 2 din Regulamentul Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori)**

**1. CONDIȚII GENERALE**

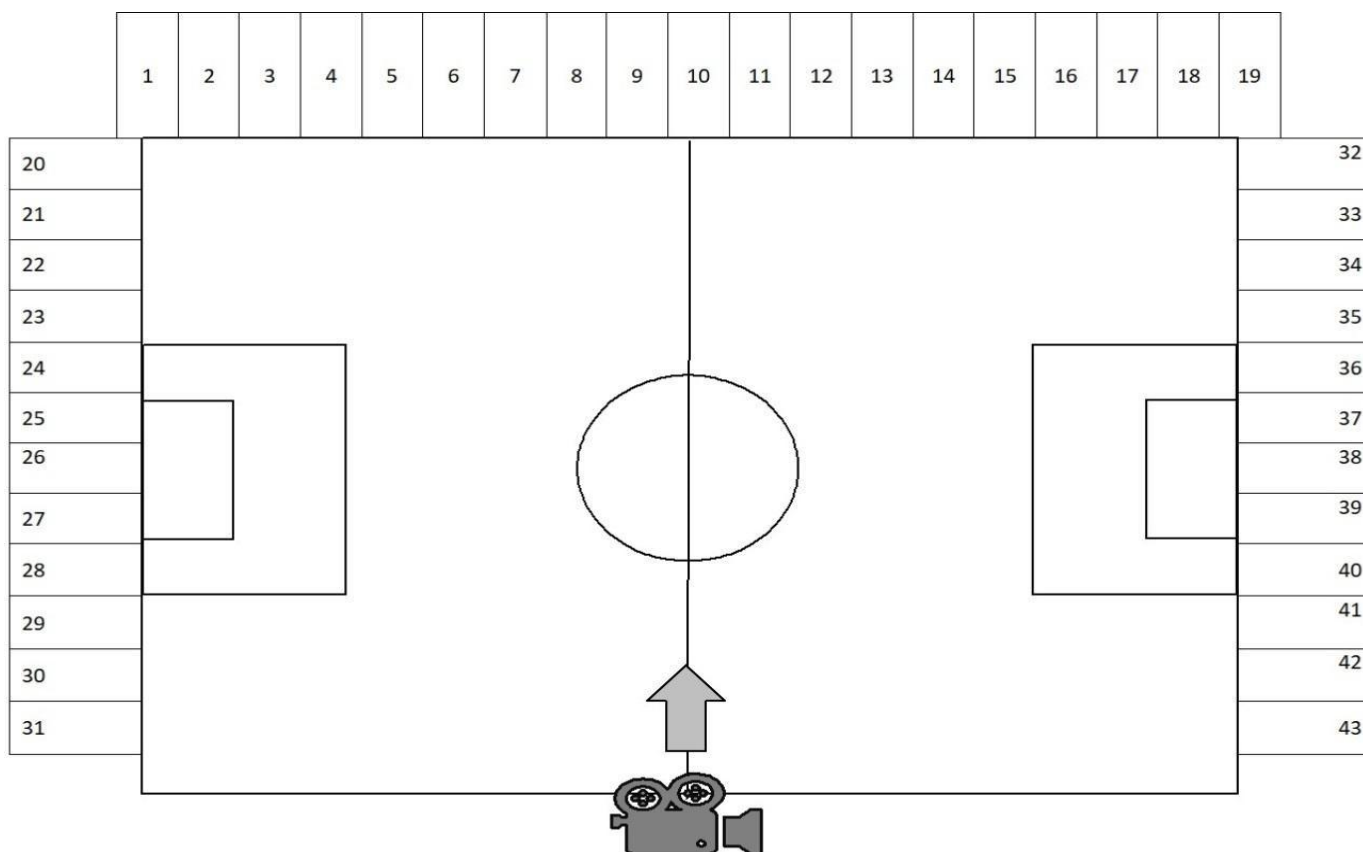
1. În calitate de unic organizator al Campionatului Republicii Moldova la Fotbal între Copii și Juniori, Federația Moldovenească de Fotbal (în continuare FMF), în conformitate cu articolul 53 al [Statului FMF](#), administrează toate tipurile de drepturi patrimoniale, inclusiv și cele comerciale.
2. FMF stabilește că în cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori drepturile comerciale includ:
  - a. dreptul de a stabili și de a folosi numele Campionatului și simbolurile acestuia în scopuri comerciale;
  - b. dreptul de a folosi numele și simbolurile cluburilor participante în scopul promovării și dezvoltării Campionatului;
  - c. dreptul de a numi parteneri și sponsori oficiali (inclusiv de titlu) și alți sponsori și parteneri ai Campionatului;
  - d. dreptul de plasare a publicității în locurile de desfășurare a Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori, inclusiv publicitatea pe construcții speciale (panouri publicitare statice) din perimetrul terenului de fotbal, scaunele/cabinele pentru jucătorii de rezervă, pe tabloul informațional de scor (inclusiv electronic), instalații temporare al stadionului respectiv, și pe alte medii în mărime de 40% din tot spațiul destinat publicității, aparțin FMF, în conformitate cu prezentul Regulament. Spațiul pentru banner-ul central este locul destinat doar pentru publicitatea Partenerului Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori;
  - e. dreptul determinării a producătorului de echipament de joc (în caz când clubul nu are deja un acord valabil cu careva producător), echipament tehnic sportiv și echipament utilizat în timpul Campionatului, dacă acest lucru nu contravine normelor FIFA și UEFA;
  - f. dreptul pentru organizarea (în baza planului prestabilit între FMF și formațiunile fotbalistice organizatoare) unor acțiuni promoționale, comerciale, informaționale, publicitare și etc, în incinta stadionului, inclusiv pe teren de fotbal înainte, în pauză, precum și imediat după finisarea meciului. Acest drept poate fi transmis de FMF către Sponsori (Parteneri) săi sau către Sponsori (Parteneri) ale Campionatului;
  - g. alte drepturi prevăzute de legislația R. Moldova, regulamentele FIFA, UEFA și FMF.
3. În cazul încasării veniturilor din realizarea (comercială) a tuturor drepturilor indicate în punctul de mai sus al Anexei 6, FMF va utiliza acestea (venituri) în baza hotărârii Comitetului Executiv al FMF, conform prevederilor statutare, precum și a normelor legislative în vigoare.

**2. OBLIGAȚIILE FORMAȚIUNILOR FOTBALISTICE**

1. În scopul respectării legislației Republicii Moldova și a îndeplinirii obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului, formațiunile fotbalistice trebuie să asigure condițiile pentru menținerea exclusivității drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului și să nu încheie contracte și/sau acorduri care pot limita sau împiedica utilizarea drepturilor acordate Sponsorilor (Partenerilor) Campionatului, cu excepția cazurilor:
  - a. încheierea unui contract cu Sponsorul Tehnic al clubului (la categoriile „echipament sportiv” și „echipament tehnic”);
  - b. încheierea contractelor / acordurilor sale (din aceeași categorie) înainte de data încheierii unui contract / acord între FMF și sponsorul corespunzător (partener);
  - c. încheierea contractelor sale, având acordul scris al FMF;

2. Formațiunile fotbalistice sunt obligate să instaleze cel puțin 43 (patruzeci și trei) de construcții / panouri statice publicitare cu dimensiuni de 6m x 1m, pe trei laturi ale terenului de joc (stadionului respectiv), în zona de vizionare a camerelor de televiziune, conform Schemei 1 al prezentului regulament (prima linie a construcției de publicitate). Unghiul de înclinare a planului panourilor publicitare statice către terenul de fotbal trebuie să fie de cel puțin 85 (optzeci și cinci) de grade și nu mai mult de 90 (nouăzeci) de grade.

Construcțiile publicitare de primă linie trebuie să fie inseparabile, cu excepția cazului în care sunt instalate din partea zonei tehnice a echipelor (băncilor pentru jucătorii de rezervă). Bannerele publicitare plasate pe prima linie trebuie să fie fixate, întinse și să nu aibă coturi și / sau valuri.



**Schema 1**

3. Formațiunile fotbalistice sunt obligate să nu admită plasarea materialelor de publicitate pe construcții/panouri publicitare statice și alte mijloace publicitare la Stadioanele respective, de către persoanele juridice, care concurează în principalele categorii de produse/serviciile cu Sponsorii (Partenerii) Campionatului și/sau FMF, cu excepția materialelor de publicitate plasate conform contractelor/acordurilor încheiate în conformitate cu punctul de mai sus al prezentei Anexe.

Dacă se ia o astfel de decizie, formațiunile fotbalistice sunt obligate să plaseze emblema Campionatului sau emblema FMF pe mâneca dreaptă a tricoului jucătorilor, care poate include informații (inscripție, logo etc.) despre sponsorul Oficial (Partener) al FMF, sponsorul (Partenerul) Campionatului. Emblema sau logo-ul, șevroul, inscripția care urmează să fie plasată de cluburi pe mâneca dreaptă a tricoului este oferită de FMF.

4. În cazul în care formațiunea fotbalistică nu are suficient număr de bannere ale sponsorilor (Partenerilor) pentru a completa toate construcțiile pentru amplasare materiale publicitare din prima linie, aceste locuri trebuie să fie completate de bannere cu reclama clubului, de exemplu, logo-ul, website etc.



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

5. În cazul când formațiunea fotbalistică folosește pe stadionul respectiv instalații LED de tip „Speed board” (sau similare), trebuie să fie îndeplinite următoarele condiții:
  - a. formațiunea fotbalistică trebuie să se coordoneze Planul Media cu organele abilitate FMF;
  - b. formațiunea fotbalistică trebuie să furnizeze cel puțin 40% din întregul Plan Media pentru publicitatea sponsorilor (Partenerilor) al FMF, cu excepția cazurilor specificate de mai sus din prezenta Anexă;
  - c. materialele publicitare (videoclip, grafică, design etc.) ale sponsorilor (Partenerilor) FMF, pentru includerea în Planul Media, sunt furnizate clubului de către organele abilitate FMF.
6. Formațiunea fotbalistică organizatoare este obligată să asigure editarea și distribuirea programelor (revistă pre-meci) și afișelor pentru toate meciurile din cadrul Campionatului.

În cazul producerii programelor (revistă pre-meci) și afișelor în formă electronică, clubul este obligat să coordoneze designul și conținutul lor cu organele abilitate FMF (Planul Media).
7. Formațiunea fotbalistică este obligată să asigure plasarea pe pagina de titlu (partea de față) a tuturor tipurilor de produse tipărite și electronice editate în scopul promovării meciurilor din cadrul Campionatului (bilete de intrare, abonamente, programe (reviste pre-meci), afișe, invitații, treceri, premise auto, comunicate de presă etc.) a brandurilor / logo-urilor sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF conform machetei oferite de către FMF, precum formațiunea fotbalistică este obligată să plaseze numele oficial al competiției cu logo-ul Campionatului.
8. Formațiunea fotbalistică este obligată să asigure plasarea materialelor publicitare (autocolante) a sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și / sau a FMF, oferite de FMF, pe bănci de rezervă (acoperișul sau locuri) conform planului oferit de organele abilitate FMF.
9. Formațiunea fotbalistică organizatoare este obligată să asigure toate condițiile necesare pentru desfășurarea la stadionul respectiv înainte, în timpul pauzei și în timpul meciului a evenimentelor de promovare, distribuții gratuite, tragere la sorți de produse, precum și alte acțiuni atractive ale sponsorilor (Partenerilor) a Campionatului și/sau a FMF cu condiția ca planul de desfășurare a lor a fost convenit cu formațiunea fotbalistică organizatoare cu cel puțin 7 (șapte) zile înaintea meciului de către organele abilitate FMF sau compania acreditată pentru desfășurarea astfel de proiecte.
10. Formațiunea fotbalistică organizatoare este obligată să rezolve toate problemele organizatorice și tehnice, care apar în legătură cu îndeplinirea obligațiilor față de Sponsorii (Partenerii) Campionatului și/sau ai FMF, cu administrarea stadioanelor și, dacă este necesar, cu organele locale de menținerea ordinii publice.
11. Formațiunea fotbalistică este obligată cel puțin cu 3 (trei) ore înainte de începerea meciului să asigure plasarea pe stadionul respectiv a tuturor materialelor publicitare în conformitate cu Regulamentul Comercial Campionatului R. Moldova la Fotbal între Copii și Juniori.
12. Nerespectarea de către formațiunea fotbalistică a condițiilor de utilizare a drepturilor, descrise în prezentul Regulament comercial, va duce la aplicarea sancțiunilor de către organul judiciar competent al FMF, conform [Codului de Disciplină și Etică](#) FMF.



## ANEXA 7

1. Taxa de pierdere a legitimației de jucător va constitui suma de **100,00 (o sută) lei**, care urmează a fi achitată la FMF. Duplicatul legitimației va fi eliberat de către persoana responsabilă din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF, după prezentarea confirmării plății.
2. Taxa de modificare/schimbare a legitimației va constitui suma de **100,00 (o sută) lei**, care urmează a fi achitată la FMF. Duplicatul legitimației va fi eliberat de către persoana responsabilă din cadrul Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF, după prezentarea confirmării plății.



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA  
LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

**ANEXA 8**

**Norme financiare legate de cheltuielile de arbitraj care sunt asigurate de FMF**

| <b>LN, LN TP, LN Play Off</b>                             | <b>Arbitrul principal</b> | <b>Asistenții arbitrului</b> | <b>Observatorul de arbitri</b> |
|-----------------------------------------------------------|---------------------------|------------------------------|--------------------------------|
| <b>U-17</b>                                               | 600,00 lei                | 500,00 lei                   | 500,00 lei                     |
| <b>U-16</b>                                               | 600,00 lei                | 500,00 lei                   |                                |
| <b>U-15</b>                                               | 600,00 lei                | 500,00 lei                   |                                |
| <b>U-14</b>                                               | 500,00 lei                | 450,00 lei                   |                                |
| <b>U-13</b>                                               | 500,00 lei                | 450,00 lei                   |                                |
| <b>U-12</b>                                               | 450,00 lei                |                              |                                |
| <b>U-11</b>                                               | 450,00 lei                |                              |                                |
| <b>L1, L2, LR, L1 TP, L2 TP, L1 Play OFF, L2 Play Off</b> | <b>Arbitrul principal</b> | <b>Asistenții arbitrului</b> | <b>Observatorul de arbitri</b> |
| <b>U-17</b>                                               | 600,00 lei                | 500,00 lei                   |                                |
| <b>U-16</b>                                               | 600,00 lei                | 500,00 lei                   |                                |
| <b>U-15</b>                                               | 600,00 lei                | 500,00 lei                   |                                |
| <b>U-14</b>                                               | 500,00 lei                | 450,00 lei                   |                                |
| <b>U-13</b>                                               | 500,00 lei                | 450,00 lei                   |                                |
| <b>U-12</b>                                               | 450,00 lei                |                              |                                |
| <b>U-11</b>                                               | 450,00 lei                |                              |                                |



## ANEXA 9

### **Criteriile de formare a Campionatului R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori, ediția 2025/26**

1. Liga Națională la categoria de vârstă U-11 va fi formată din echipele Cluburilor de seniori care au obținut licențele UEFA și N de la FMF, în urma procesului de licențiere.
2. Liga 1, Liga 2 și Liga Regională, la categoria de vârstă U-11 vor fi formate de echipele cluburilor după punctajul acumulat în ordine descrescătoare conform Raportului Final al Comisiei de Clasificare a FMF cu privire la clasificarea Centrelor de Pregătire a Copiilor și Juniorilor din R. Moldova pentru anul competițional 2024-2025.
3. În cazul în care, Clubul de seniori care a obținut licența UEFA și N de la FMF, conform Raportului Final al Comisiei de Clasificare a FMF, are intenția de a înscrie în Campionat la categoria de vârstă U-11 mai multe echipe, atunci a doua echipă va putea fi înscrisă pentru participare în Campionat, nu mai sus de Liga 2, iar a 3-a echipă doar în Liga Regională.
4. În cazul în care, CPCJ care a obținut dreptul de evolua în Campionat la categoria de vârstă U-11 în Liga 1 și/sau Liga 2, intenționează să înscrie o altă echipă la această categorie de vârstă, aceasta va putea fi înscrisă pentru participare în Campionat în Liga Regională.
5. În cazul în care, CPCJ care a obținut dreptul de evolua în Campionat la categoria de vârstă U-11 în Liga 1 și/sau Liga 2, refuză de a participa în această Ligă, atunci CPCJ va fi substituit de următorul CPCJ conform Raportului Final al Comisiei de Clasificare a FMF.
6. La categoriile de vârstă de la U:12 până la U:17, CPCJ care a obținut dreptul de participa conform criteriului sportiv în Liga N, Liga 1 și/sau Liga 2 și refuză de a participa în Campionatul unde a promovat, dar este de acord să fie înscris într-o Ligă valorică cu un nivel imediat mai jos, atunci CPCJ din Liga valorică inferioară, dar care după criteriul sportiv a fost imediat următorul care avea drept de promovare conform criteriului sportiv, va avea dreptul de substituie.
7. În cazul în care, nici un CPCJ din Liga valorică inferioară nu va da acordul de participa în Liga valorică mai superioară (în condițiile specificate în punctul 5 a prezentei anexe), ca rezultat al criteriului sportiv, atunci echipa substituitoare va fi stabilită conform Raportului Final al Comisiei de Clasificare a FMF cu privire la clasificarea Centrelor de Pregătire a Copiilor și Juniorilor din R. Moldova pentru anul competițional 2024-2025 în ordine descrescătoare, cu condiția ca CPCJ să nu participe cu o altă echipă în această Ligă valorică.

*Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament, vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.*



## ANEXA 10

### Criteriile de licență de antrenori valabile, pentru înregistrare a antrenorilor în Campionatului R. Moldova la Fotbal Copii și Juniori, ediția 2025/26

#### 1. Liga Națională:

1. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în LN, LN-TP, LN-Play Off, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-13, antrenorul principal și antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C UEFA". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".

2. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în LN, LN-TP, LN-Play Off, la categoriile de vârstă de la U-14 până la U-17, antrenorul principal trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B UEFA", iar antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C UEFA". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".

#### 2. Liga 1:

1. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în L1, L1-TP, L1-Play Off, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-13, antrenorul principal trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C UEFA", iar antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C FMF". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".

2. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în LN, LN-TP, LN-Play Off, la categoriile de vârstă de la 4-15 până la U-17, antrenorul principal trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B UEFA", iar antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C FMF". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".

#### 3. Liga 2:

1. Pentru a fi înregistrat de către Departamentul de Dezvoltare tehnică al FMF în L2, L2-TP, L2-Play Off, la categoriile de vârstă de la U-11 până la U-17, antrenorul principal trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C UEFA", iar antrenorul asistent trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "C FMF". Antrenorul de portari trebuie să dețină licență eliberată de către ȘFA a FMF de categoria minim "B Goalkeeper UEFA".

*Excepție de la prevederile expuse în punctele 1-5 a prezentei anexe sunt admisibile doar pentru echipele care au promovat în sezonul 2025/26 dintr-o liga de nivel mai inferior în liga de nivel mai superior ca categorie valorică, dar cu condiția ca până la finisarea sezonului competițional, antrenorii își vor racorda licențele la criteriile expuse.*

#### 4. Criterii de Eligibilitate pentru Licențiere

Începând cu sezonul de licențiere 2025/26, pentru a se alinia cerințelor de dezvoltare ale UEFA și procesului de licențiere FMF, inclusiv în contextul eligibilității pentru plățile de solidaritate, vor fi aplicate următoarele prevederi suplimentare privind structura tehnică a cluburilor:



## REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL ÎNTRE COPII ȘI JUNIORI

1. Cluburile care obțin licența de categoria UEFA/N prin procesul de licențiere FMF trebuie să înregistreze cel puțin trei antrenori principali pentru echipele de juniori, fiecare având o licență validă UEFA de categoria minimă „A”, emisă conform Convenției UEFA privind antrenorii.
2. Începând cu sezonul 2025/26, Cluburile din Liga 1 care doresc să fie eligibile pentru plăți de solidaritate UEFA vor fi obligate să înregistreze cel puțin trei antrenori principali ai echipelor de copii și juniori, fiecare deținând o licență UEFA validă de categoria minimă „A”.
3. Cluburile care au obținut licența UEFA sau N de la FMF în procesul de licențiere trebuie să înregistreze cel puțin trei antrenori principali ai echipelor de juniori care dețin o licență valabilă de categoria minim „UEFA A”.
4. Pentru a fi eligibile pentru plățile de solidaritate UEFA, cluburile din Liga 1 trebuie să înregistreze cel puțin trei antrenori principali ai echipelor de juniori care dețin o licență valabilă de categoria minim „UEFA A”.

*Orice cauze, condiții, reguli, norme sau cerințe neprevăzute de prezentul Regulament, vor fi analizate și explicate de Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF. Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF va lua în considerare prevederile regulamentelor aprobate de IFAB, FIFA, UEFA și FMF în procesul de examinare.*